**Google Map : créer une carte pour raconter un voyage.**

**Créer sa première carte**

Cliquez sur le bouton **Menu** puis sur **Vos adresses**. Allez sur l’onglet **Carte** et cliquez **Créer une carte**.



Créer une carte Google Map

L’interface de création de carte s’affiche à l’écran. Vous pouvez ajouter un **titre** et une **description** à votre carte en cliquant sur **Carte sans titre**. La carte s’enregistre ensuite automatiquement.

La création de carte fonctionne sous forme de **calques** superposés les uns au-dessus des autres.

Les outils de création sont représentés sous forme d’icônes en haut de l’écran.



La zone de recherche vous permet à tout moment de vous positionner à l’endroit désiré.

**Ajouter un repère**

Un repère est un point situant un lieu sur une carte. Cliquez sur **l’icône repère**.



Le pointeur de la souris se transforme en « **X** ». Cliquez à l’endroit ou vous souhaitez placer le repère pour le fixer. Vous pouvez ensuite ajouter un **titre,** une **description** et éventuellement une image ou vidéo. Cliquez enfin sur **Enregistrer** pour valider la création du repère.



Ajouter une photo

Vous pouvez également modifier l’icône de votre repère à partir d’une liste proposée par Google. Cliquez sur l’icône représentant un **pot de peinture** pour choisir une **couleur** et sur **Plus d’icônes** pour changer la **forme**.

 

Il est possible de créer autant de points que vous le souhaitez. Pour modifier le repère, maintenez le bouton gauche de la souris appuyé sur celui-ci et positionnez le ou bon vous semble.

**Ajouter une ligne**

La création d’une ligne permet d’afficher un itinéraire sur la carte. Cliquez sur l’icône **Ligne.** Sélectionnez ensuite le **style** de ligne souhaité. Vous pouvez ajouter une **ligne libre** ou bien suivre les itinéraires **voiture**, **vélo**, **à pied** existant. Dans ce cas, votre ligne suivra automatiquement les routes existantes.





Placez le curseur de votre souris à l’endroit désiré puis **cliquez** pour tracer le premier point. Continuez de cliquer avec le bouton gauche de la souris pour tracer les différents points de votre ligne. Enfin, effectuez un **double clic** gauche pour terminer la ligne.



Une fois votre ligne tracée, comme pour un repère, vous pouvez ajouter un **titre**, une **description** et modifier le **style** de ligne (couleur du trait, épaisseur, opacité). La **longueur** du segment tracé apparaît également.



**Modifier une ligne**

Pour modifier une ligne existante, survolez votre ligne pour faire apparaître les différents points qui la compose. Effectuez un **cliquer glisser** sur un de ces points pour le déplacer à l’endroit souhaité. En effectuant un **clic du bouton droit** de la souris sur un point, vous obtenez un menu contextuel permettant notamment de **supprimer un point**.



**Ajouter une forme**

Une forme est un objet surfacique de la carte, elle permet de mettre en évidence une zone, une emprise. Cliquer sur l’icône **Ligne** puis sur **Ajouter une ligne ou une forme**.

Comme pour la création d’une ligne, placez votre souris à l’endroit désiré et effectuez plusieurs clics gauches pour créer les différents points délimitant votre forme. Validez votre forme en cliquant sur le premier point créé afin refermer le polygone.



**Mesurer des distances et surfaces**

L’icône représentant une **règle** permet de **calculer la longueur d’un linéaire ainsi que la surface d’une zone** définit à l’aide de la souris. Un nouveau clic permet de faire disparaître la zone calculée.



**Imprimer votre carte**

Cliquez sur **Aperçu**puis sur les 3 points verticaux et choisissez imprimer en pdf ou jpeg.

 