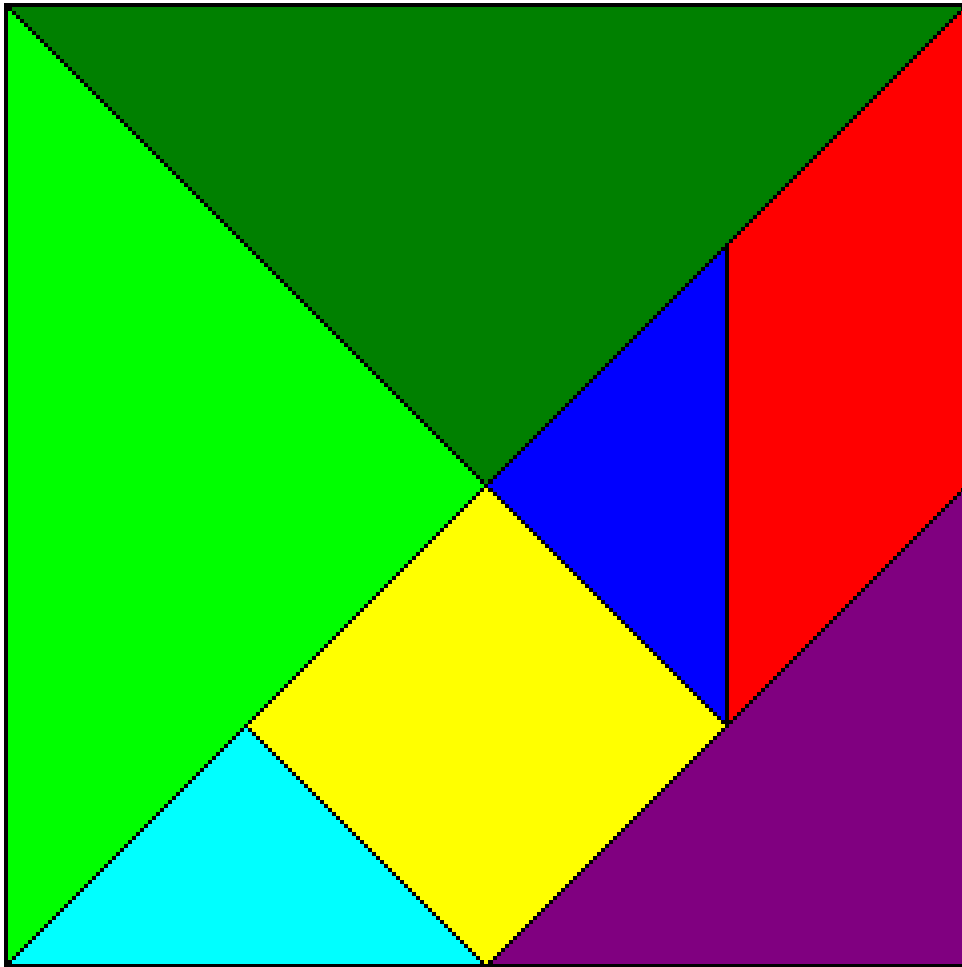


## TANGRAM - 01

Catégorie "géométrie" : carré

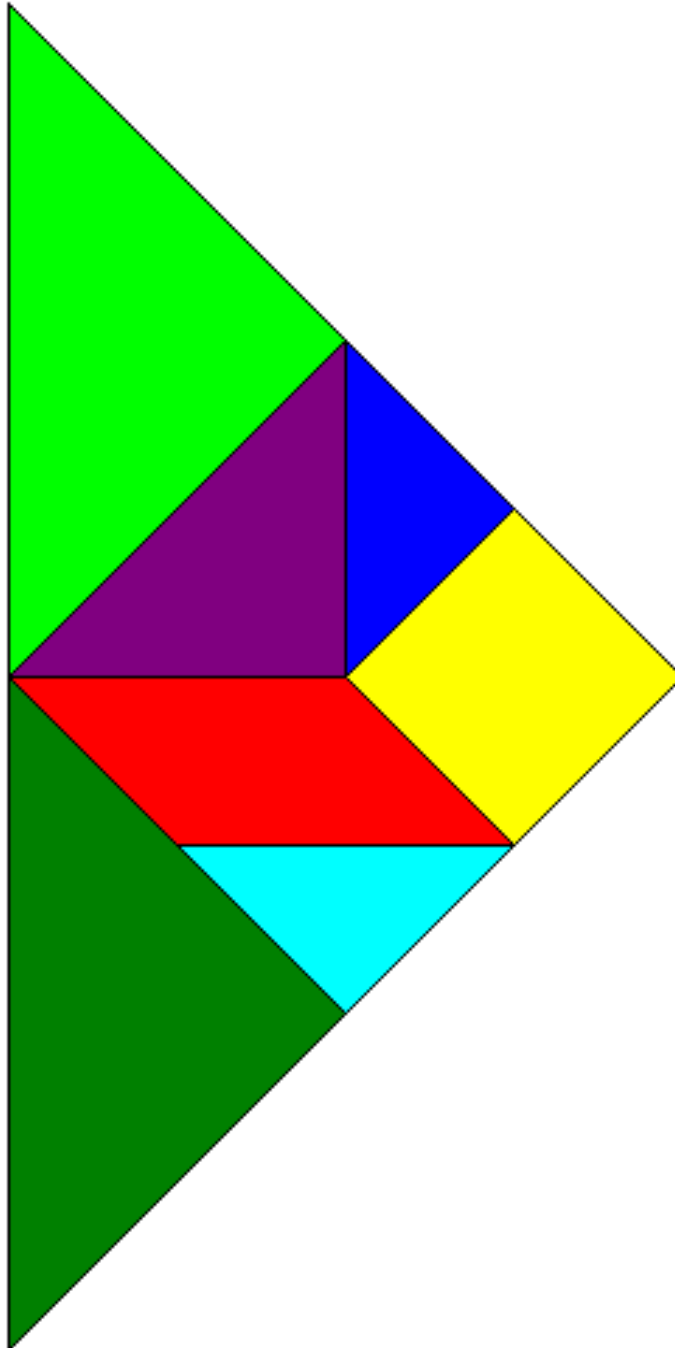


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 02

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : triangle rectangle isocèle

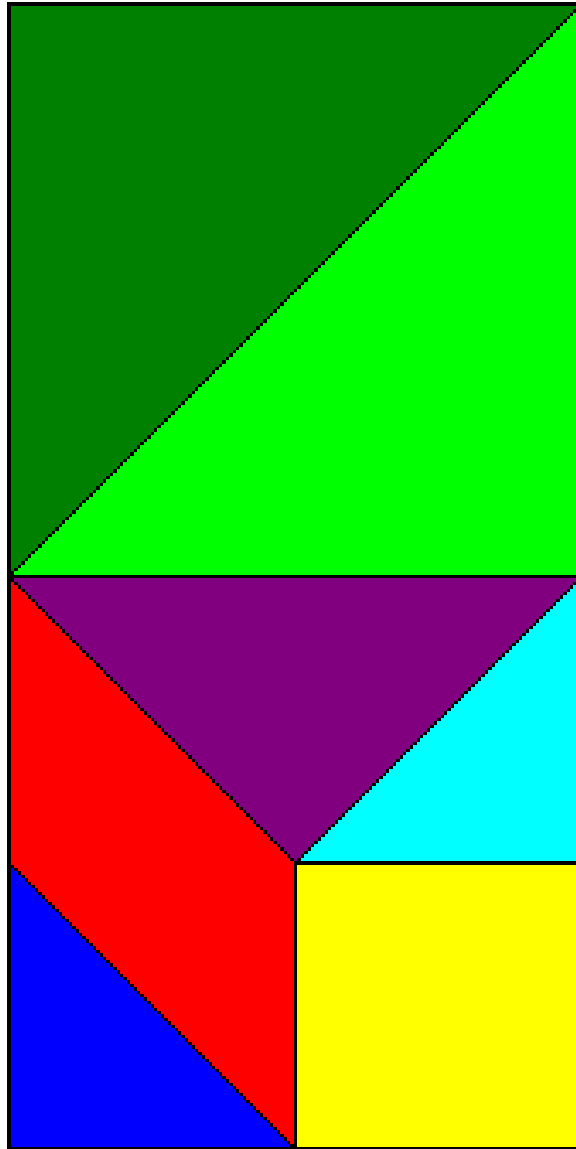


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 03

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : rectangle

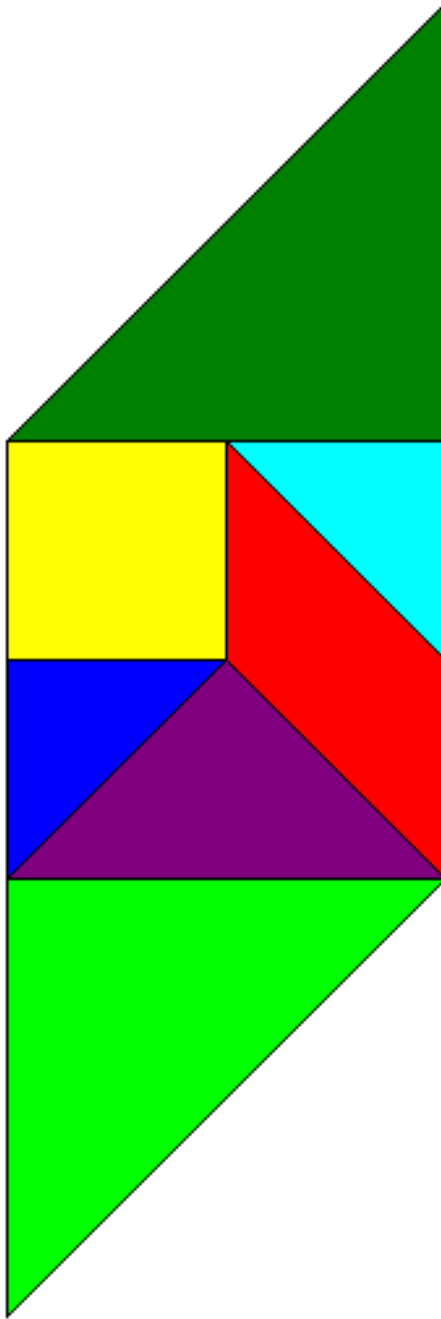


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 04

Solution

Catégorie "géométrie" : parallélogramme

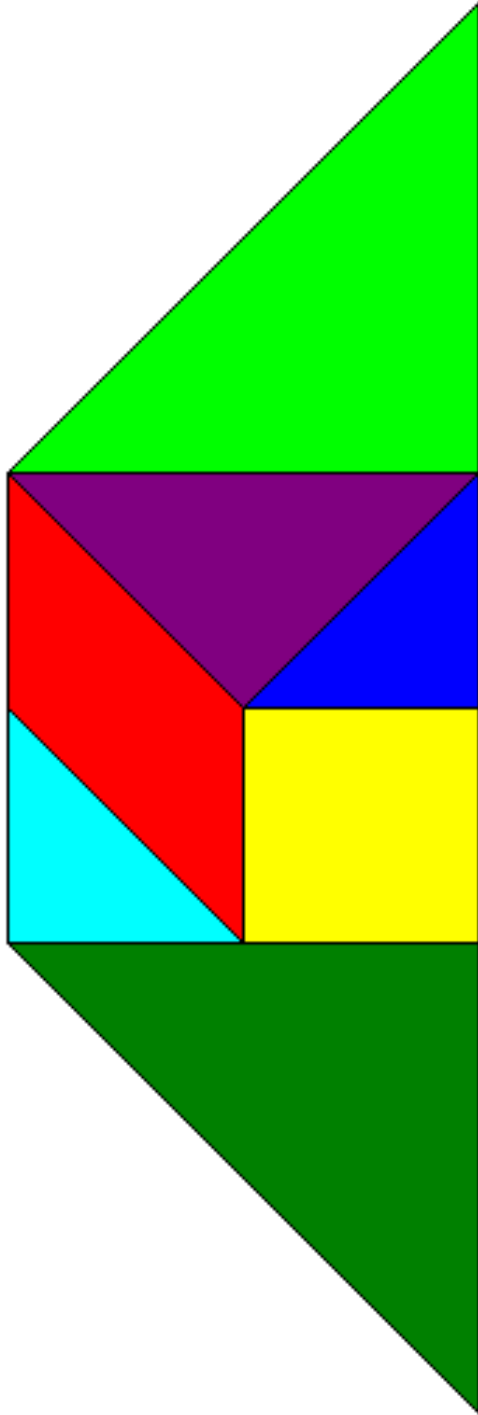


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 05

Solution

Catégorie "géométrie" : trapèze isocèle

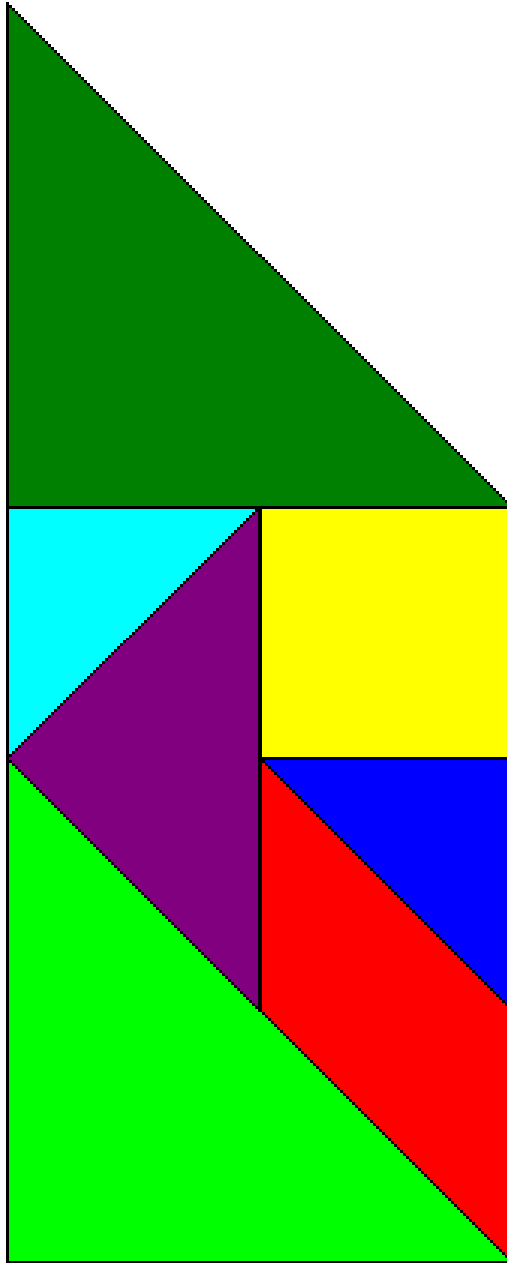


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 06

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : trapèze rectangle n°1

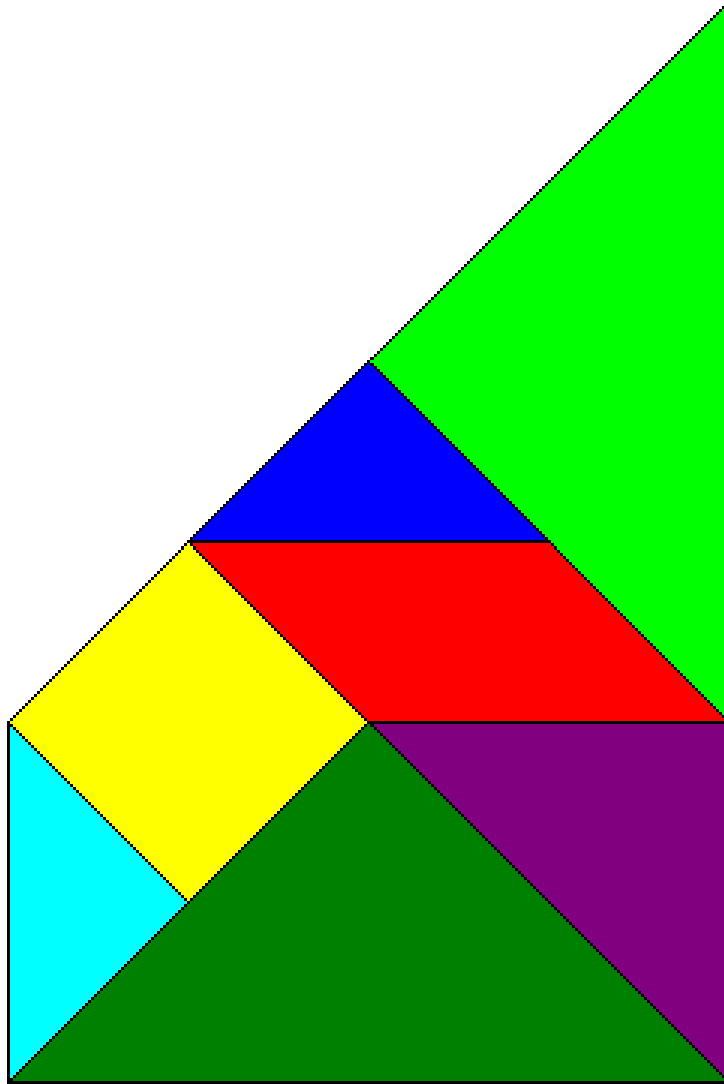


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 07

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : trapèze rectangle n°2

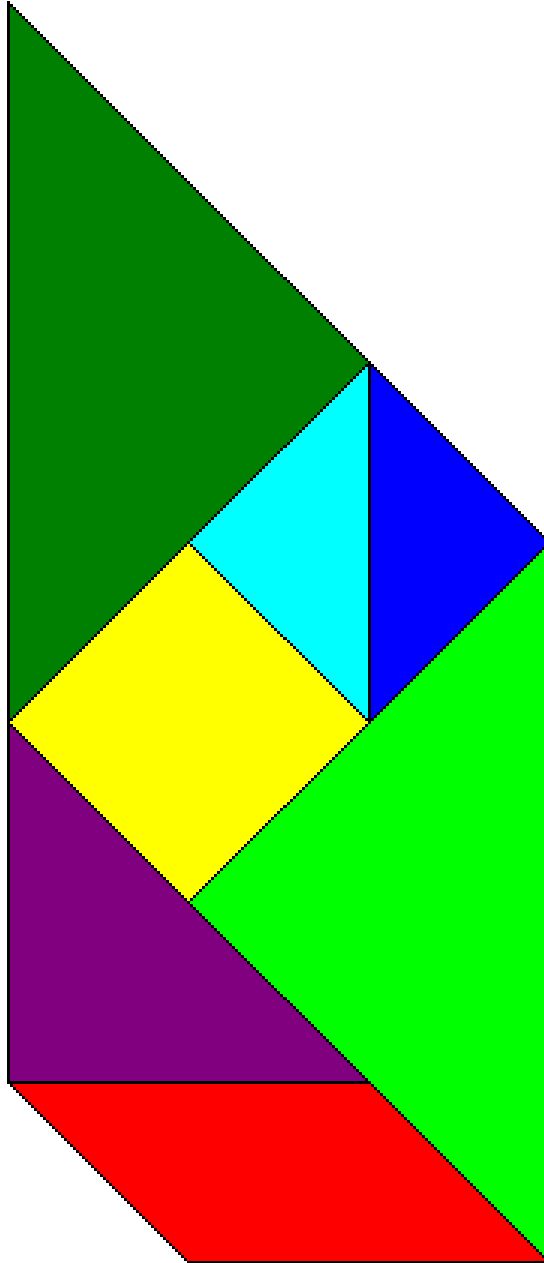


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 08

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : pentagone irrégulier



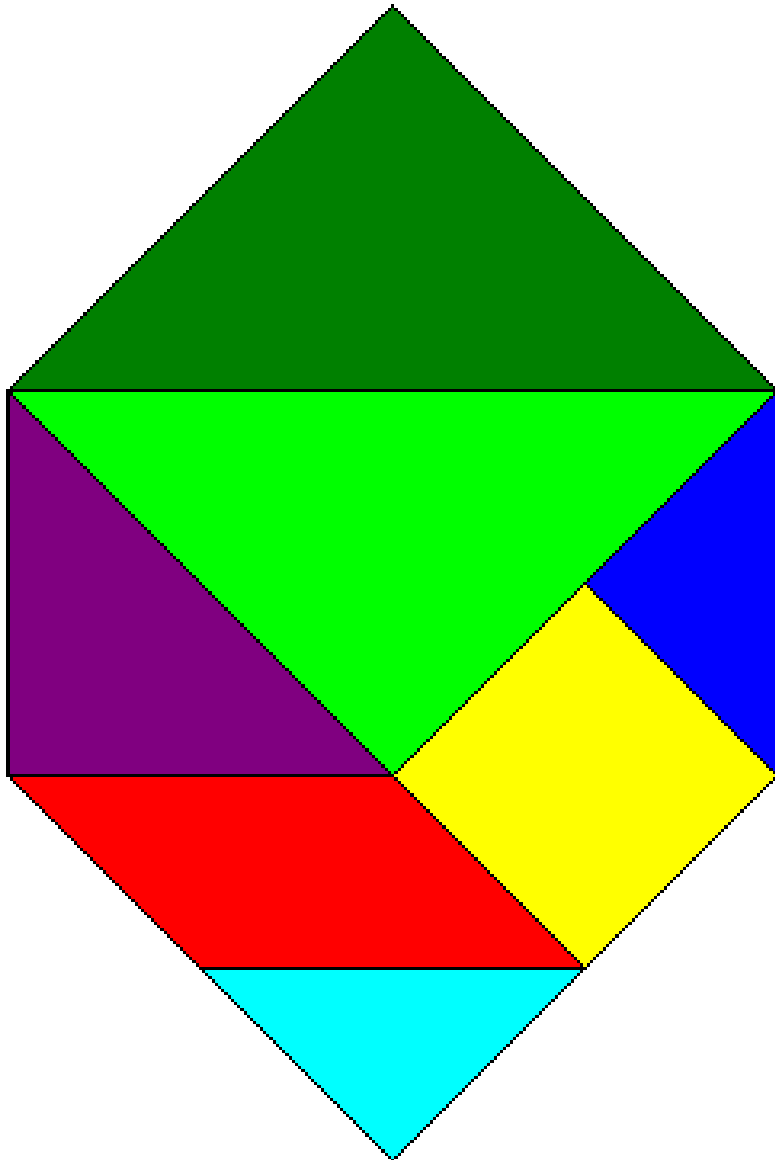
*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*



## TANGRAM - 09

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : hexagone irrégulier n°1

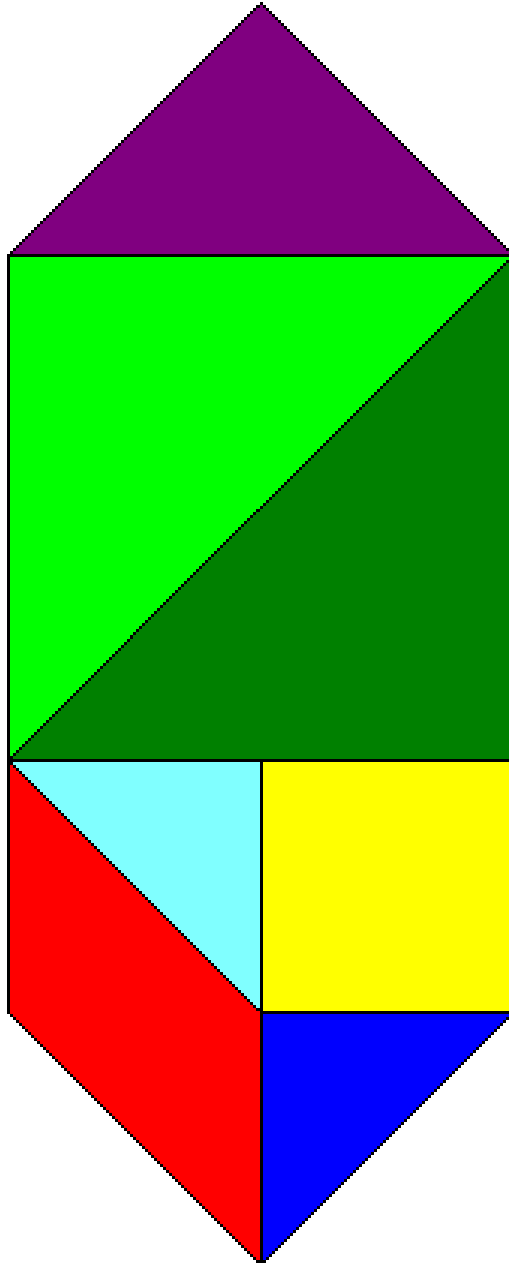


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 10

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : hexagone irrégulier n°2



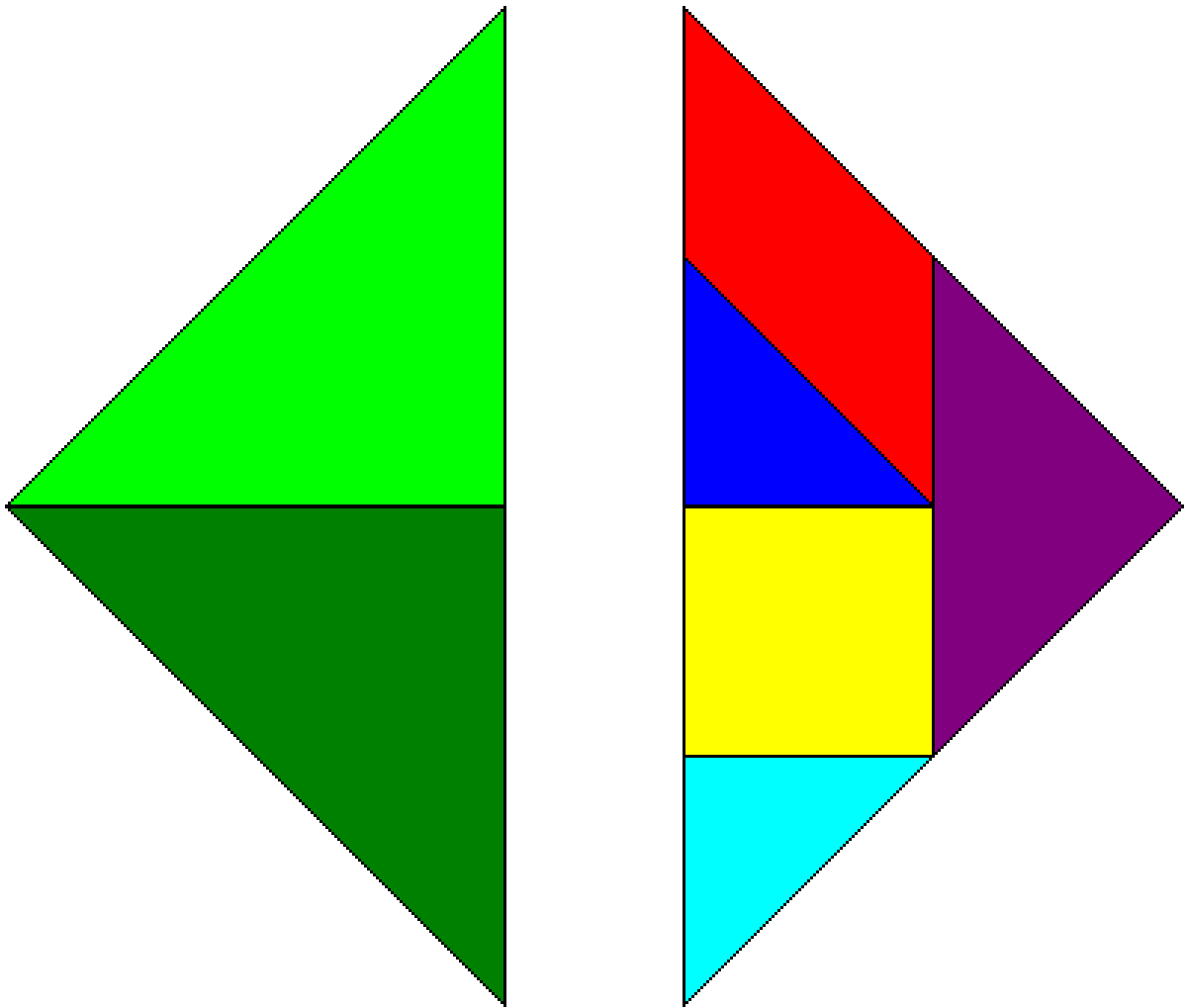
*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 11

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : symétrie axiale

Figure n°1



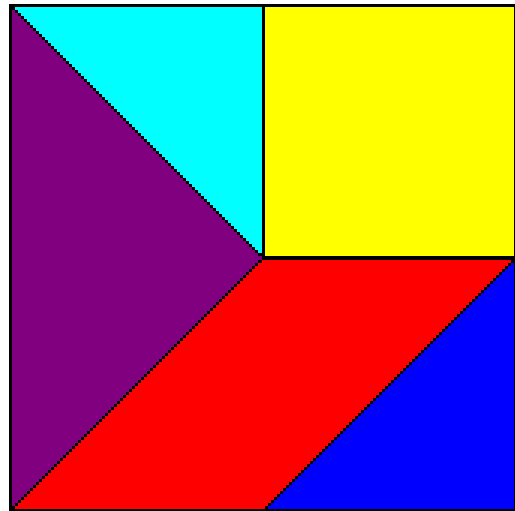
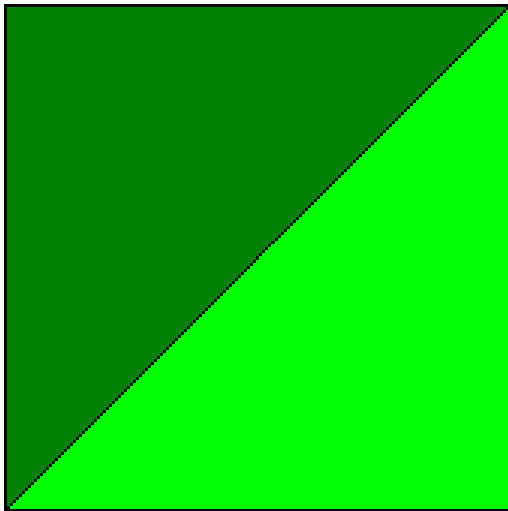
*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 12

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : symétrie axiale

Figure n°2



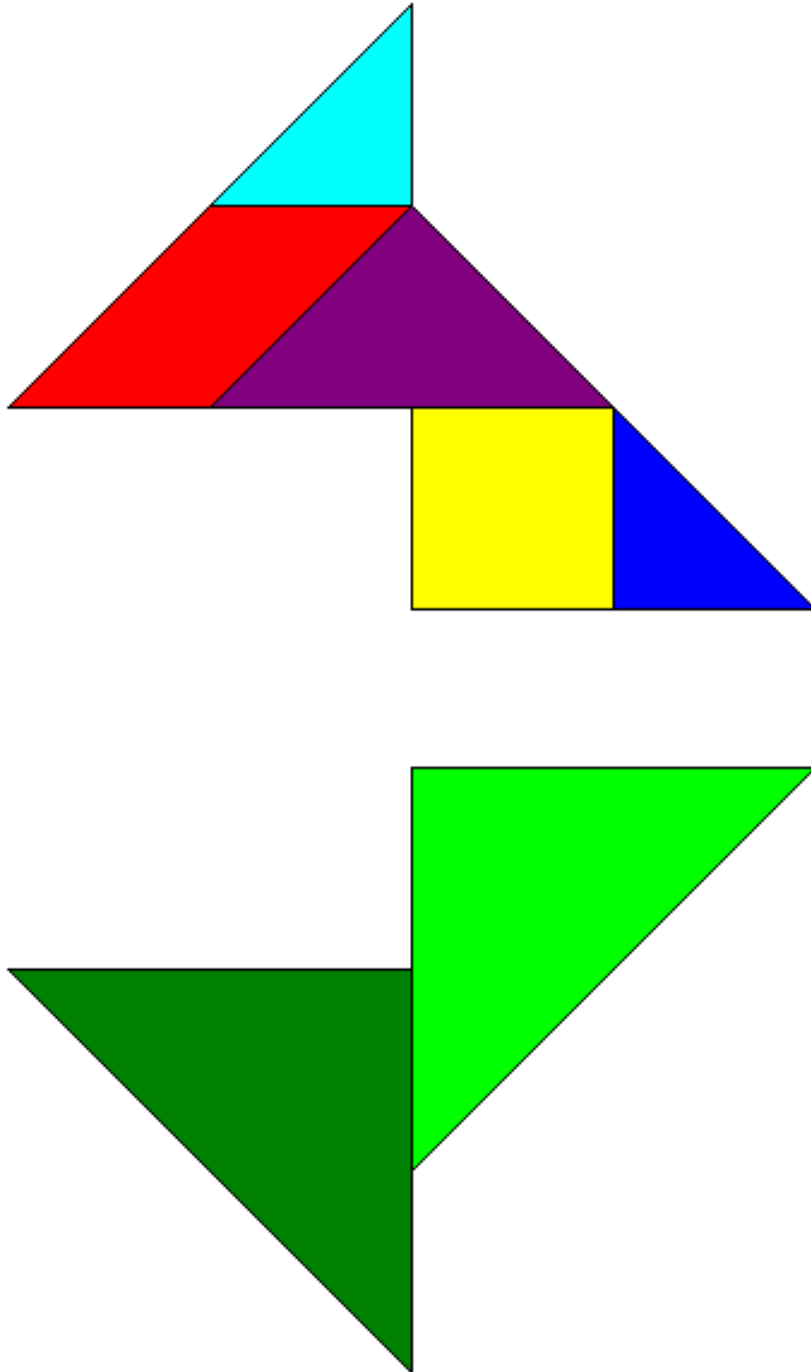
*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 13

SOLUTION

Catégorie "géométrie" : symétrie axiale

Figure n°3



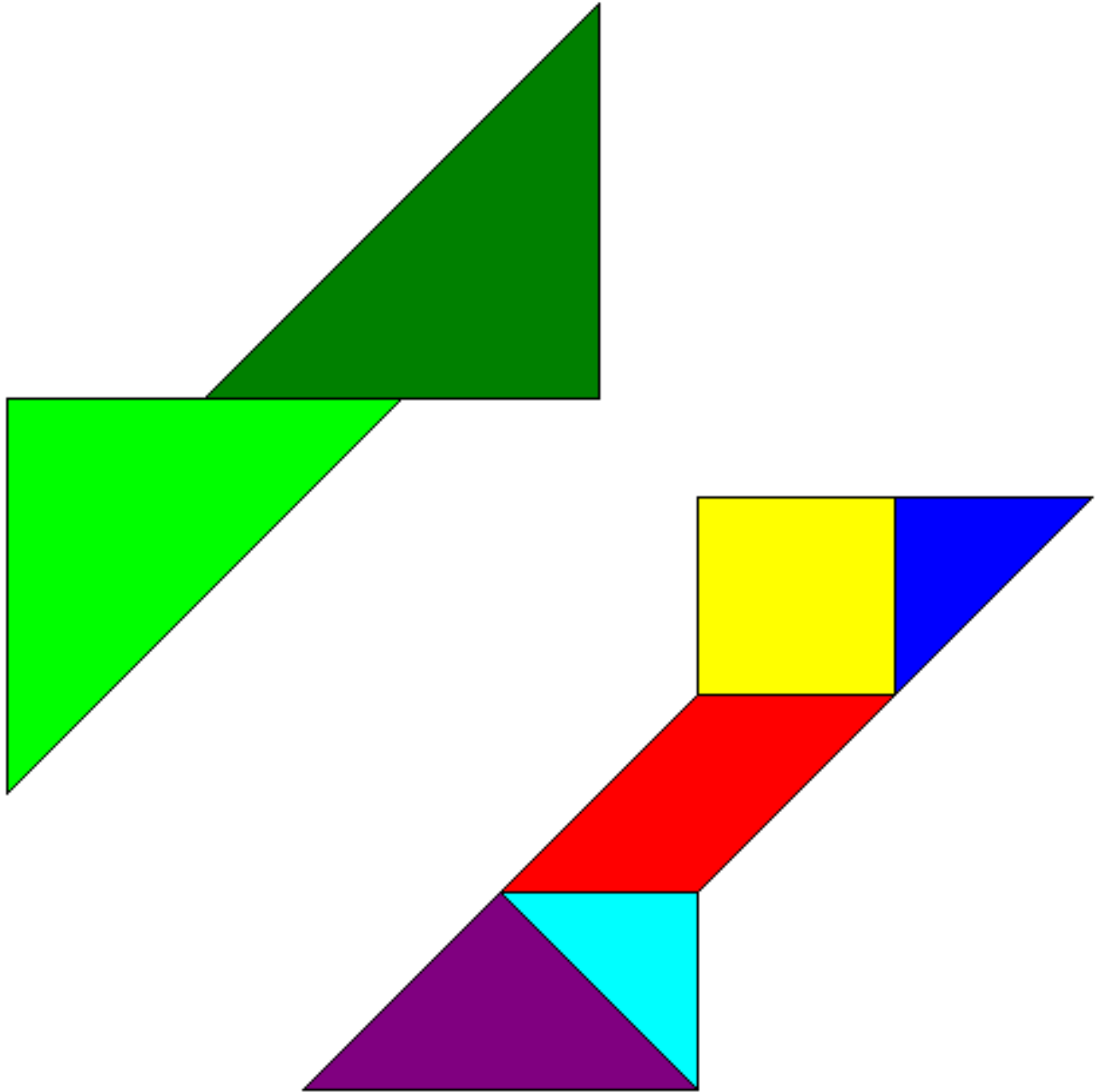
*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 14

Solution

Catégorie "géométrie" : symétrie axiale

Figure n°4

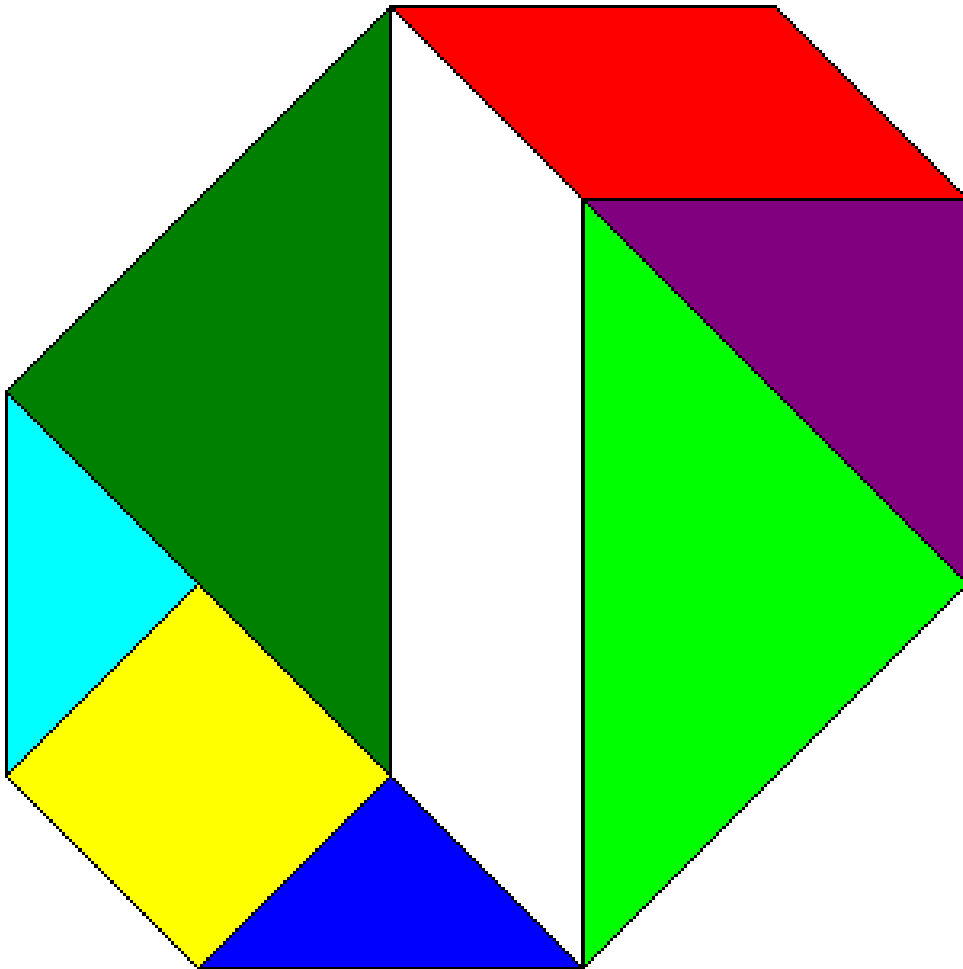


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 15

SOLUTION

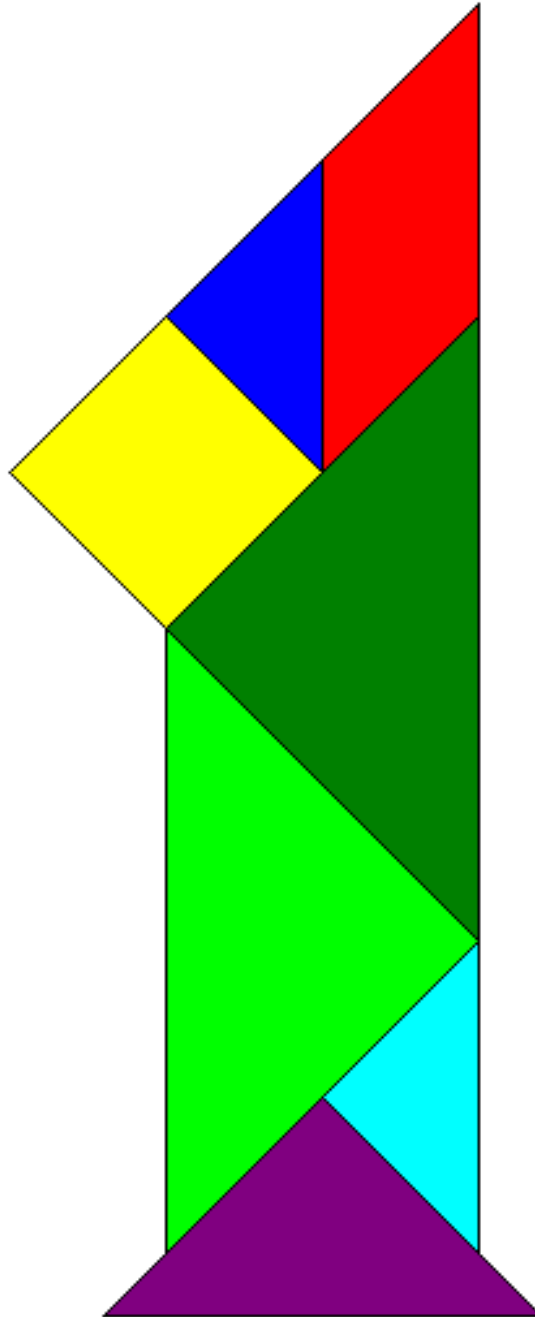
Catégorie "chiffre" : « 0 »



*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 16

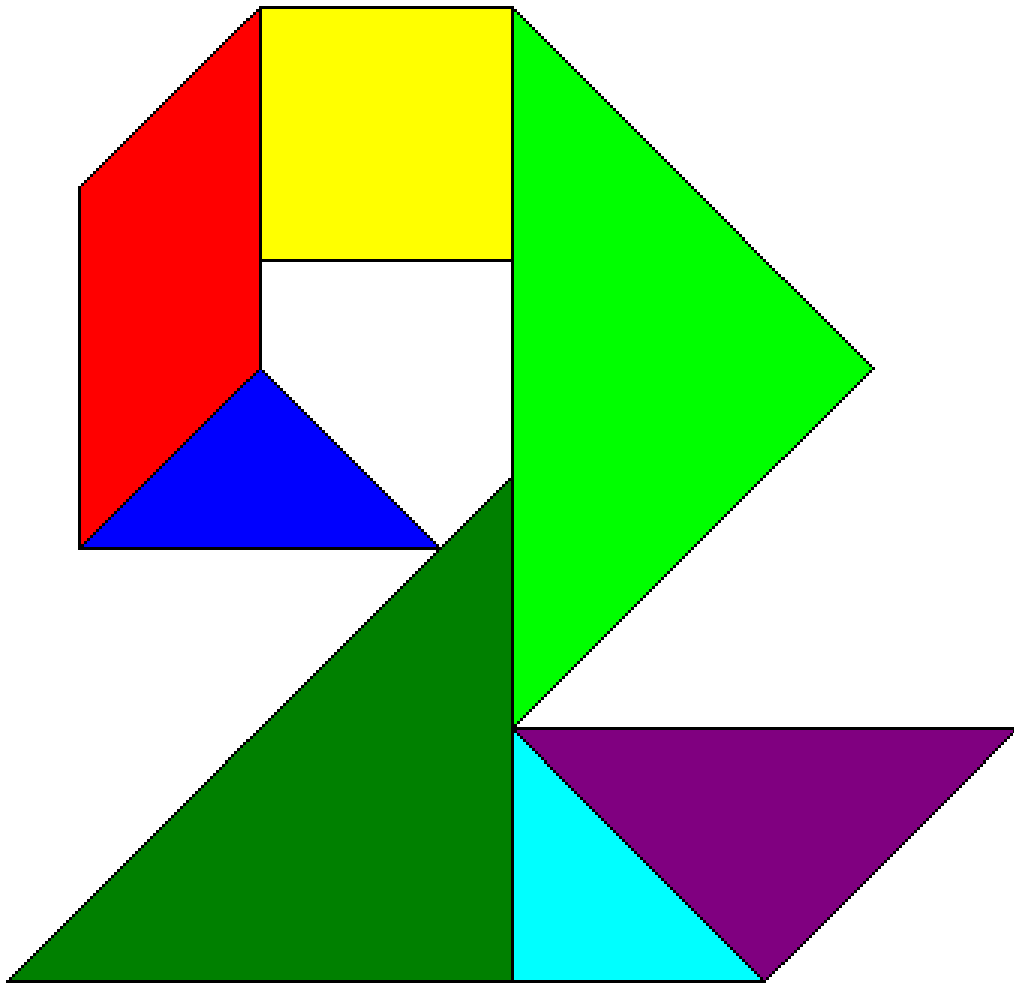
SOLUTION

Catégorie "chiffre" : « 1 »

*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*



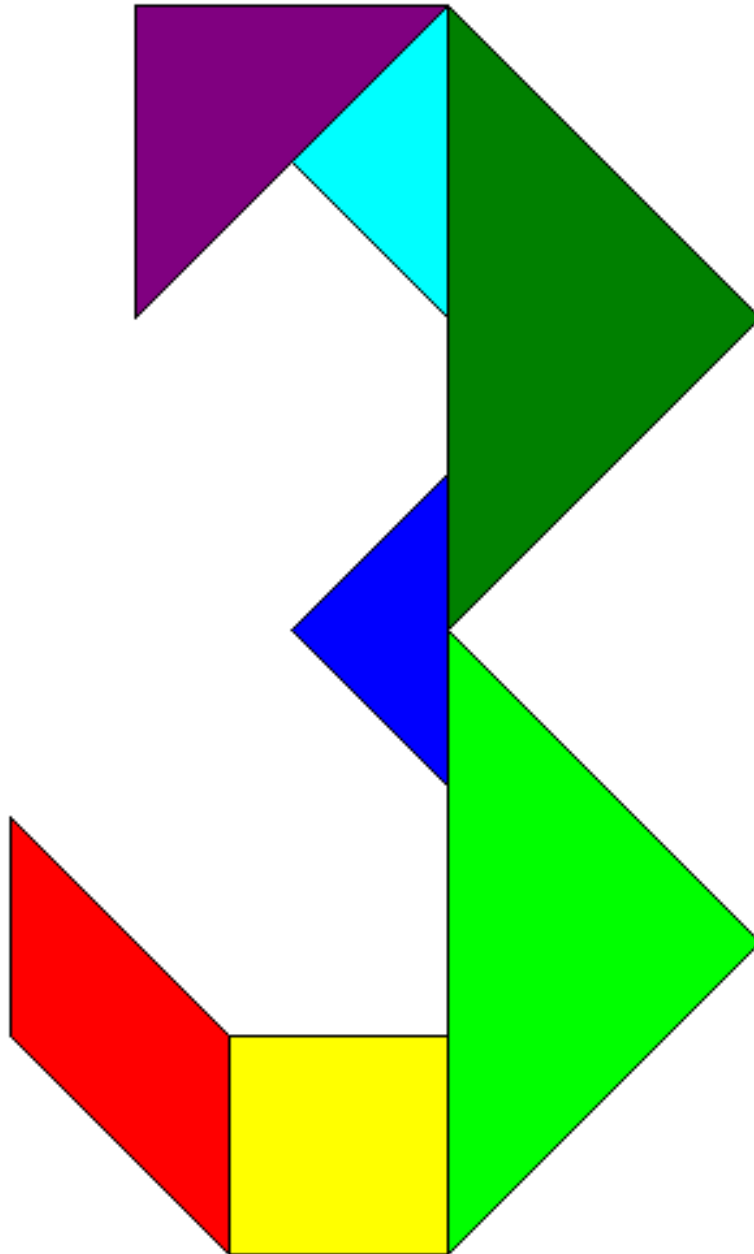
Catégorie "chiffre" : « 2 »



*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 18

SOLUTION

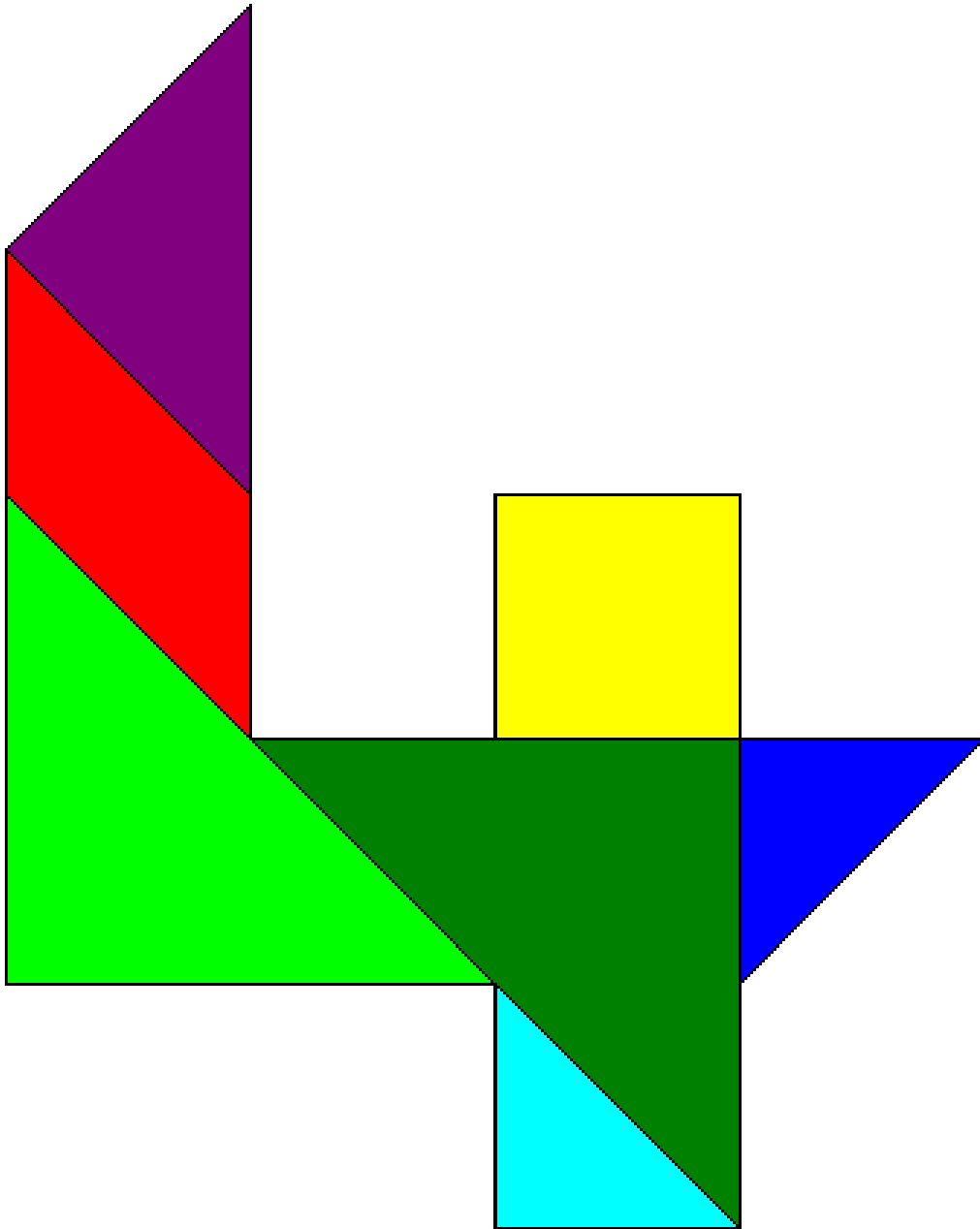
Catégorie "chiffre" : « 3 »

*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 19

SOLUTION

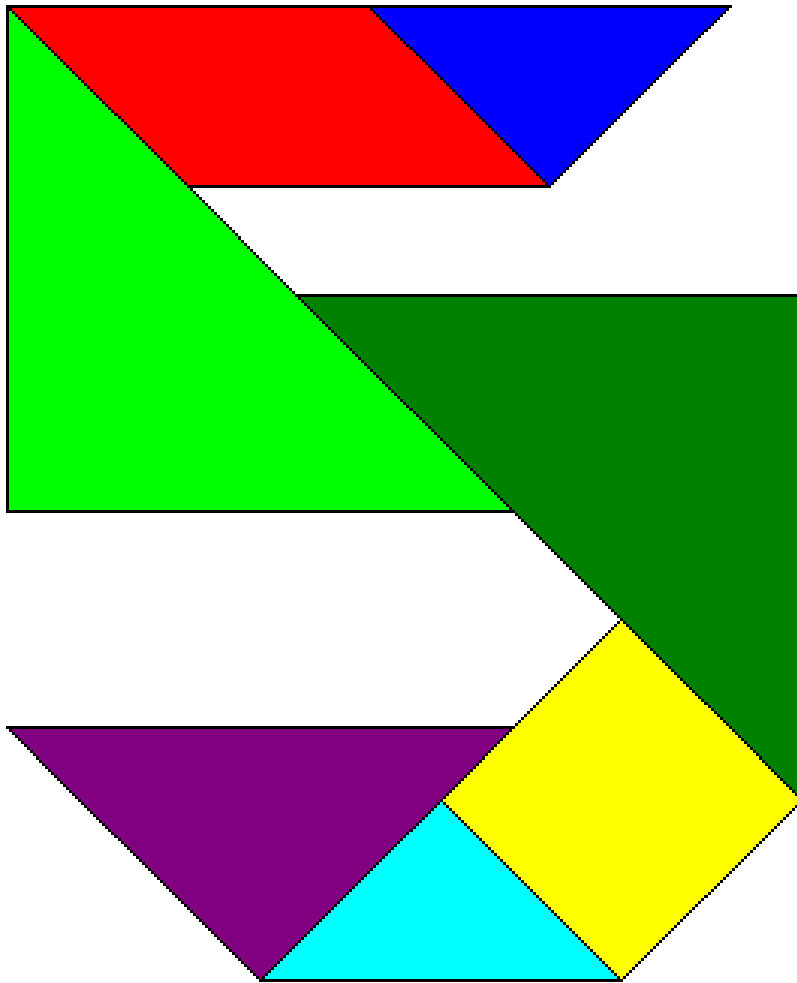
Catégorie "chiffre" : « 4 »



*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 20

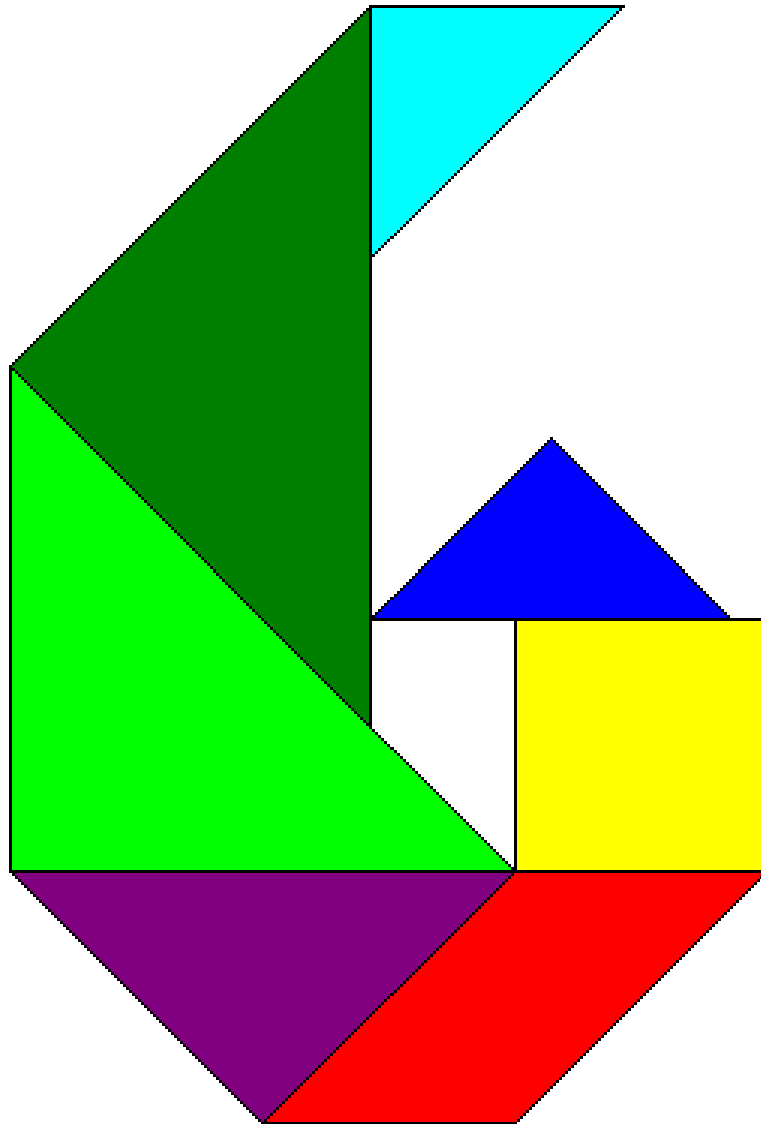
SOLUTION

Catégorie "chiffre" : « 5 »

*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 21

SOLUTION

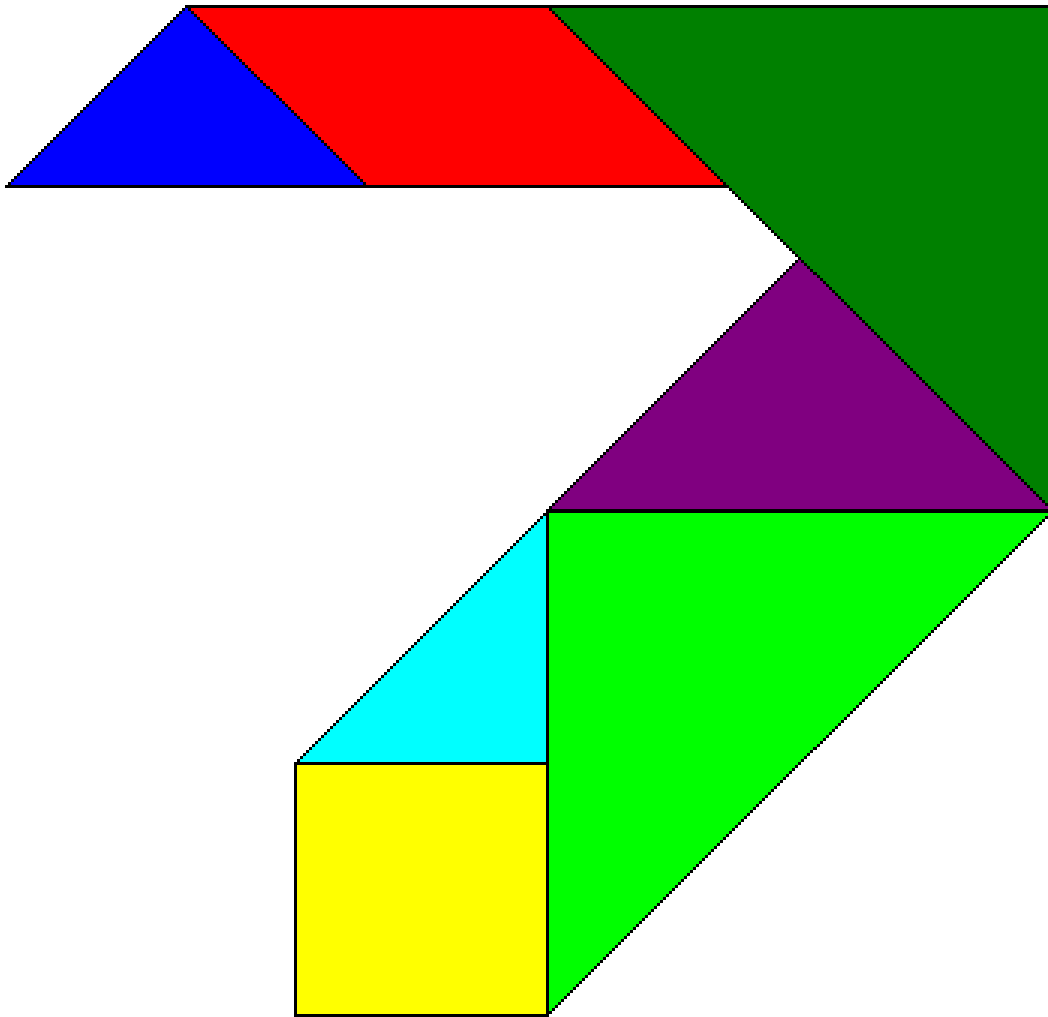
Catégorie "chiffre" : « 6 »

*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 22

SOLUTION

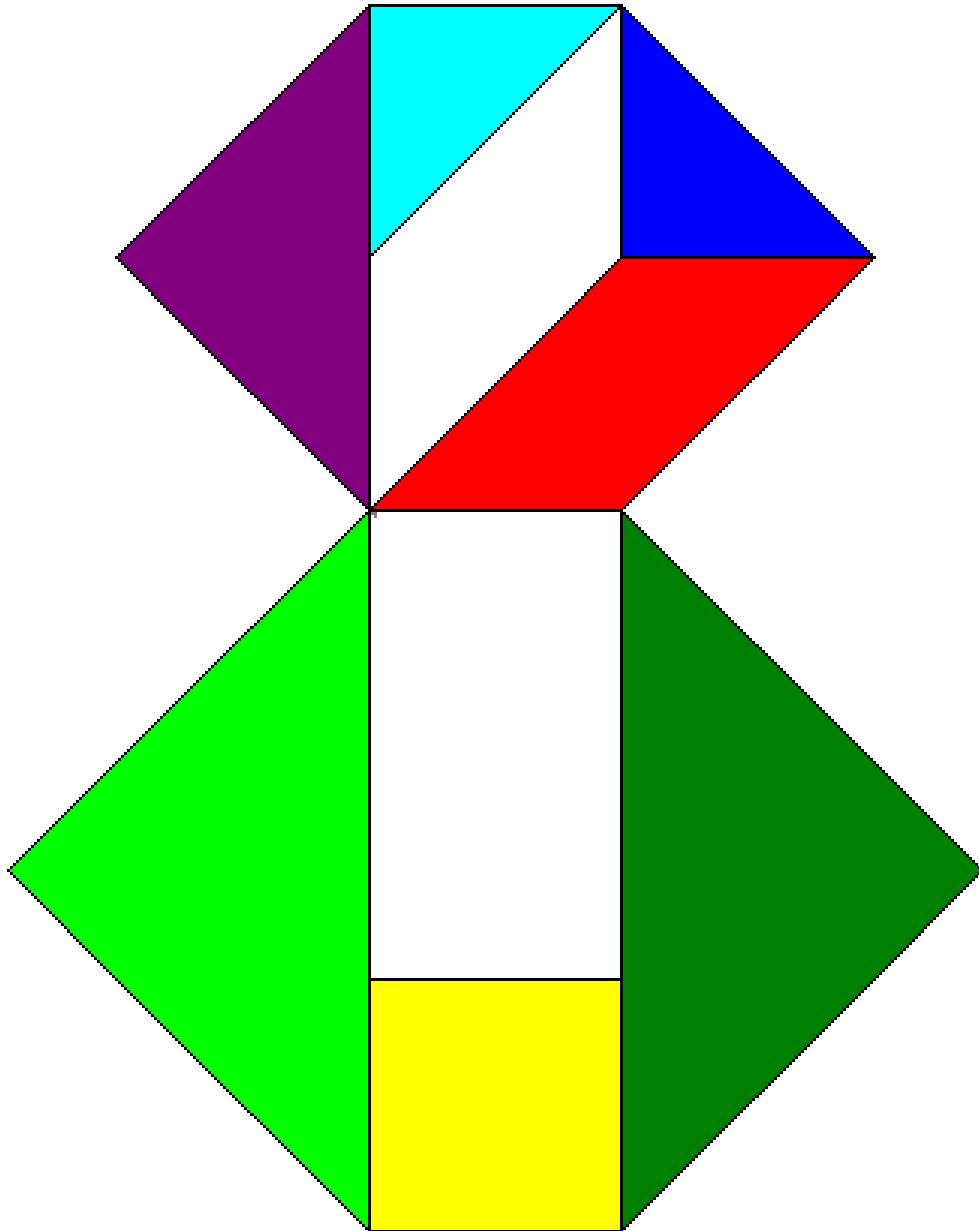
Catégorie "chiffre" : « 7 »



*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 23

SOLUTION

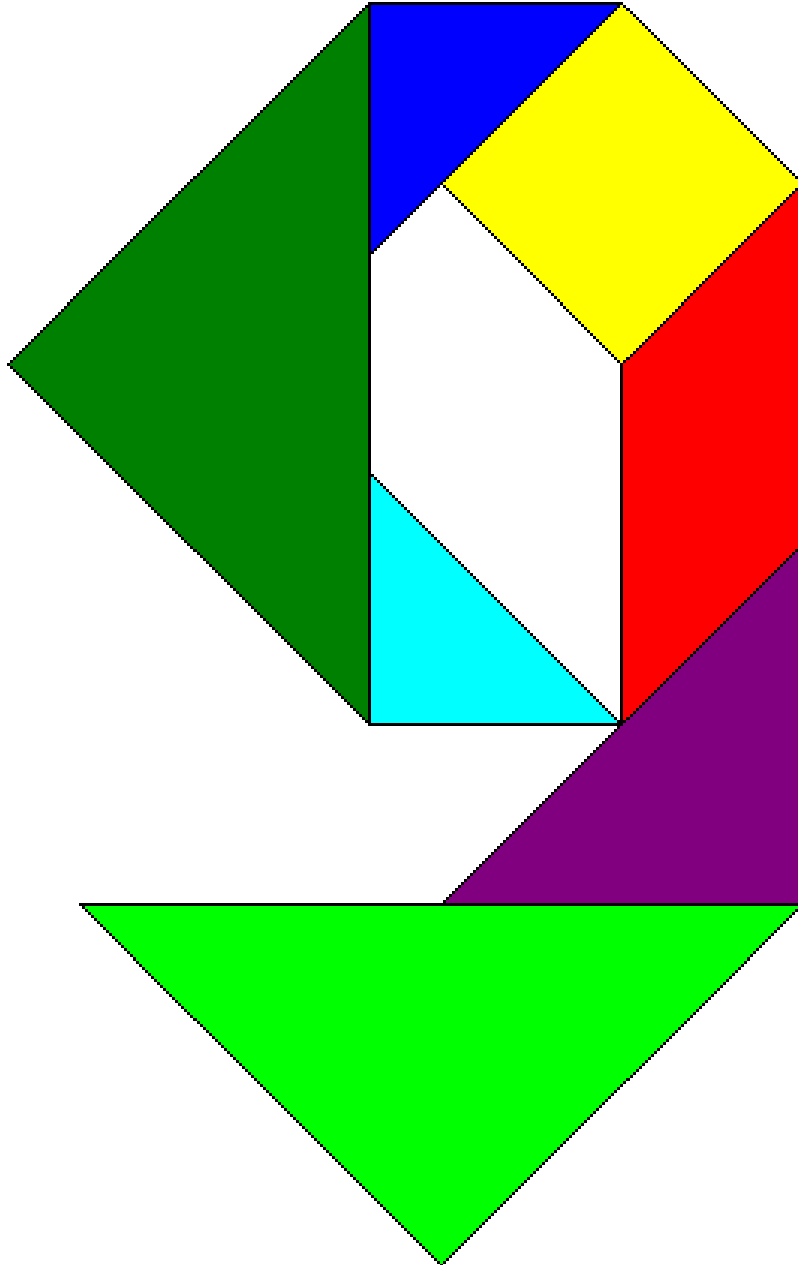
Catégorie "chiffre" : « 8 »

*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 24

Solution

Catégorie "chiffre" : « 9 »



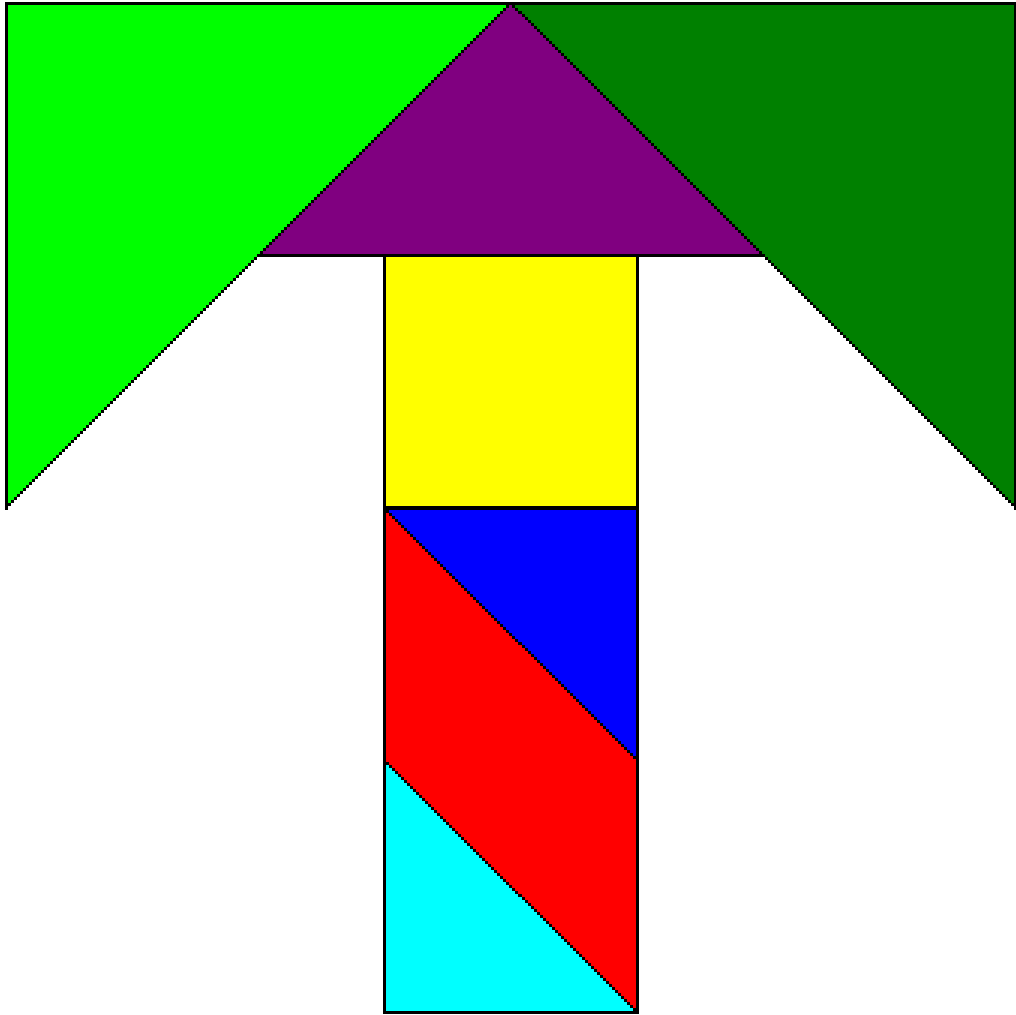
*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*



## TANGRAM - 25

SOLUTION

Catégorie "alphabet" : « T » comme Tangram

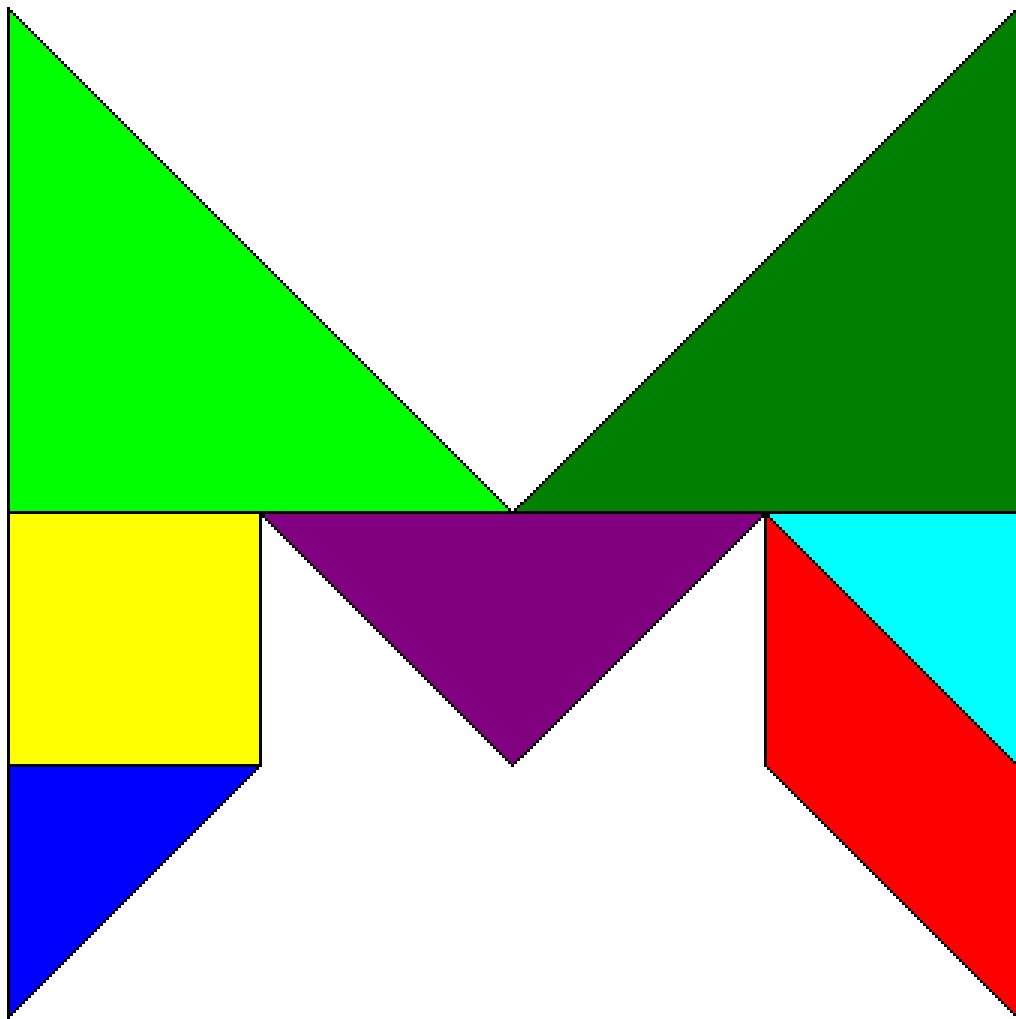


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 26

SOLUTION

Catégorie "alphabet" : «M» comme Math'@ctivité

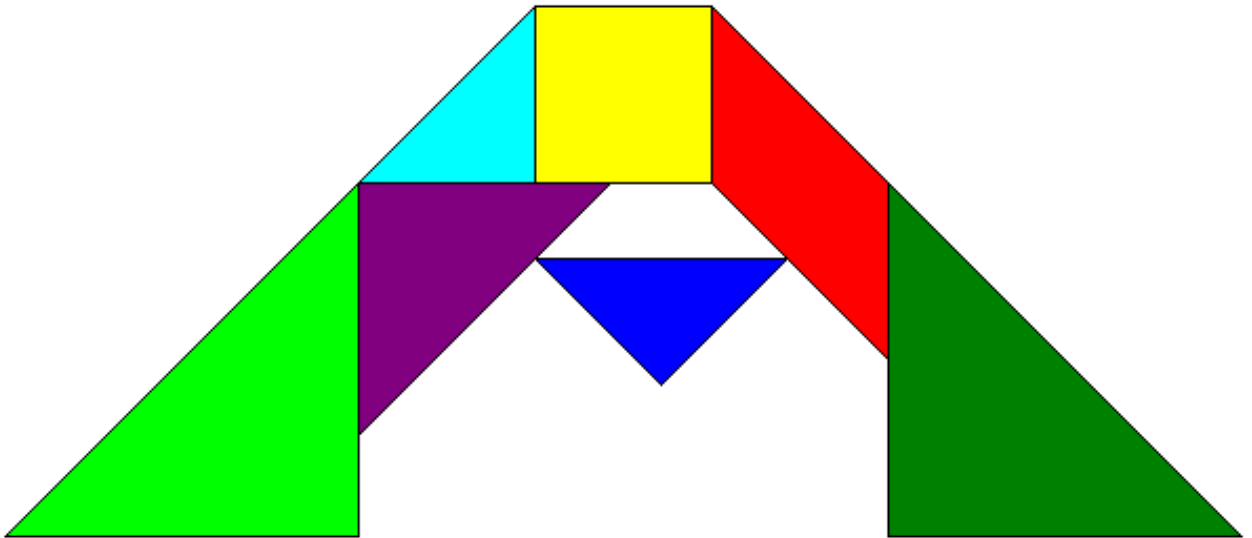


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 27

SOLUTION

Catégorie "alphabet" : «A» comme **APMEP**  
Association des Professeurs de Mathématiques de  
l'Enseignement Public

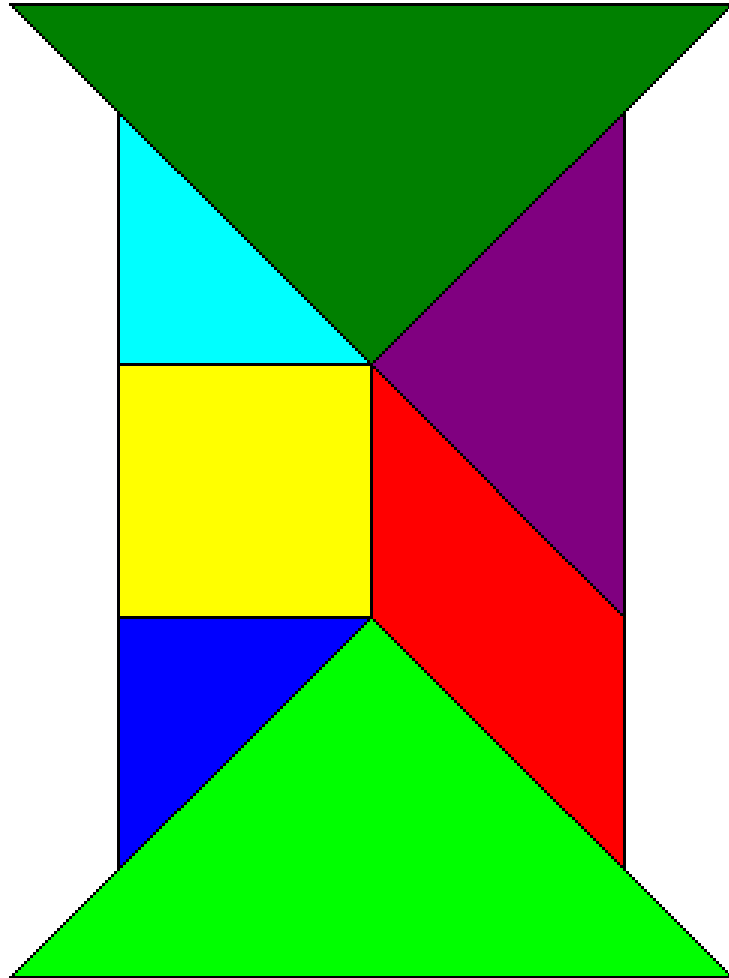


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 28

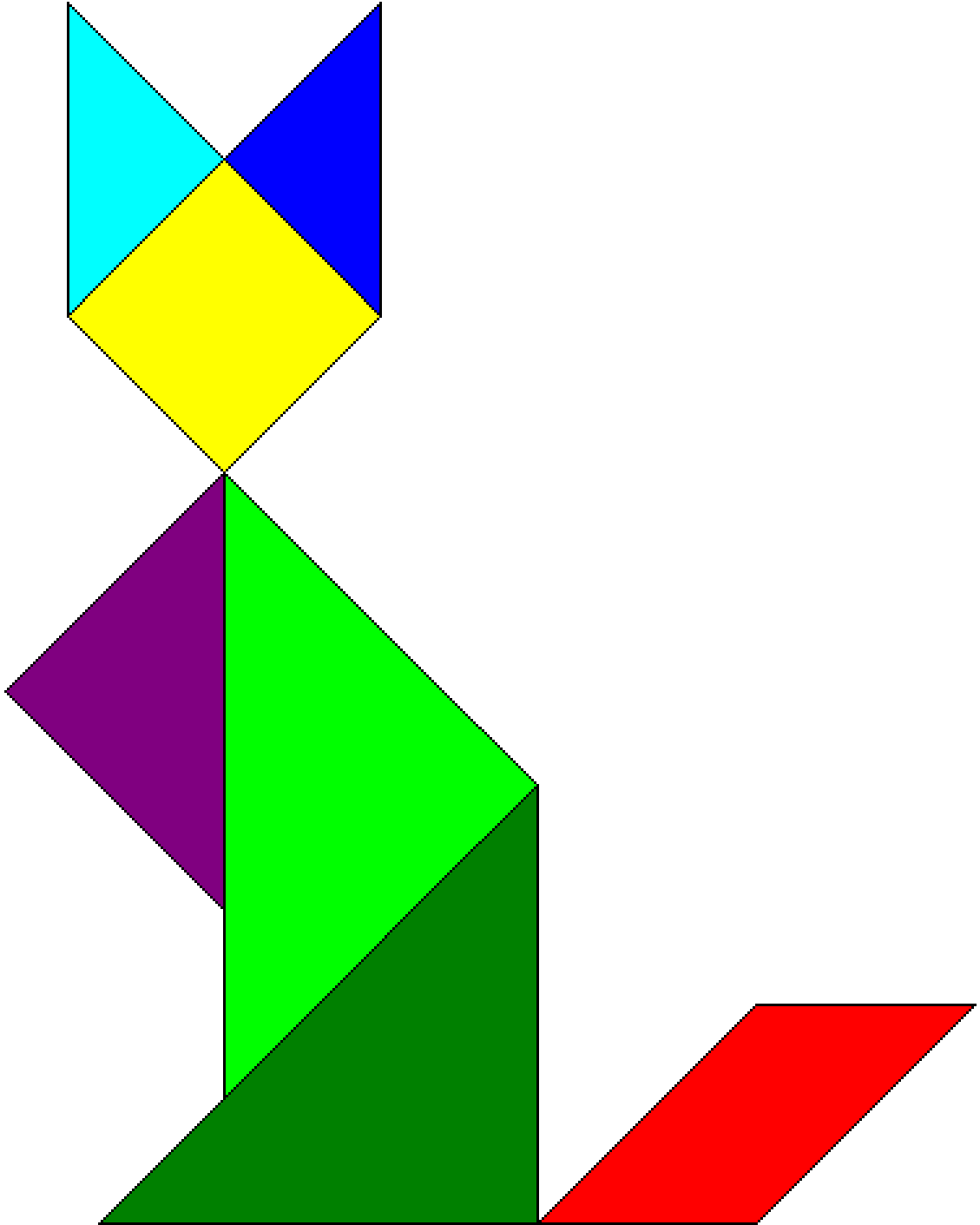
SOLUTION

Catégorie "alphabet" : « l » comme IREM  
 Institut de Recherche de l'Enseignement des  
 Mathématiques



*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

Catégorie "figuratif" : chat

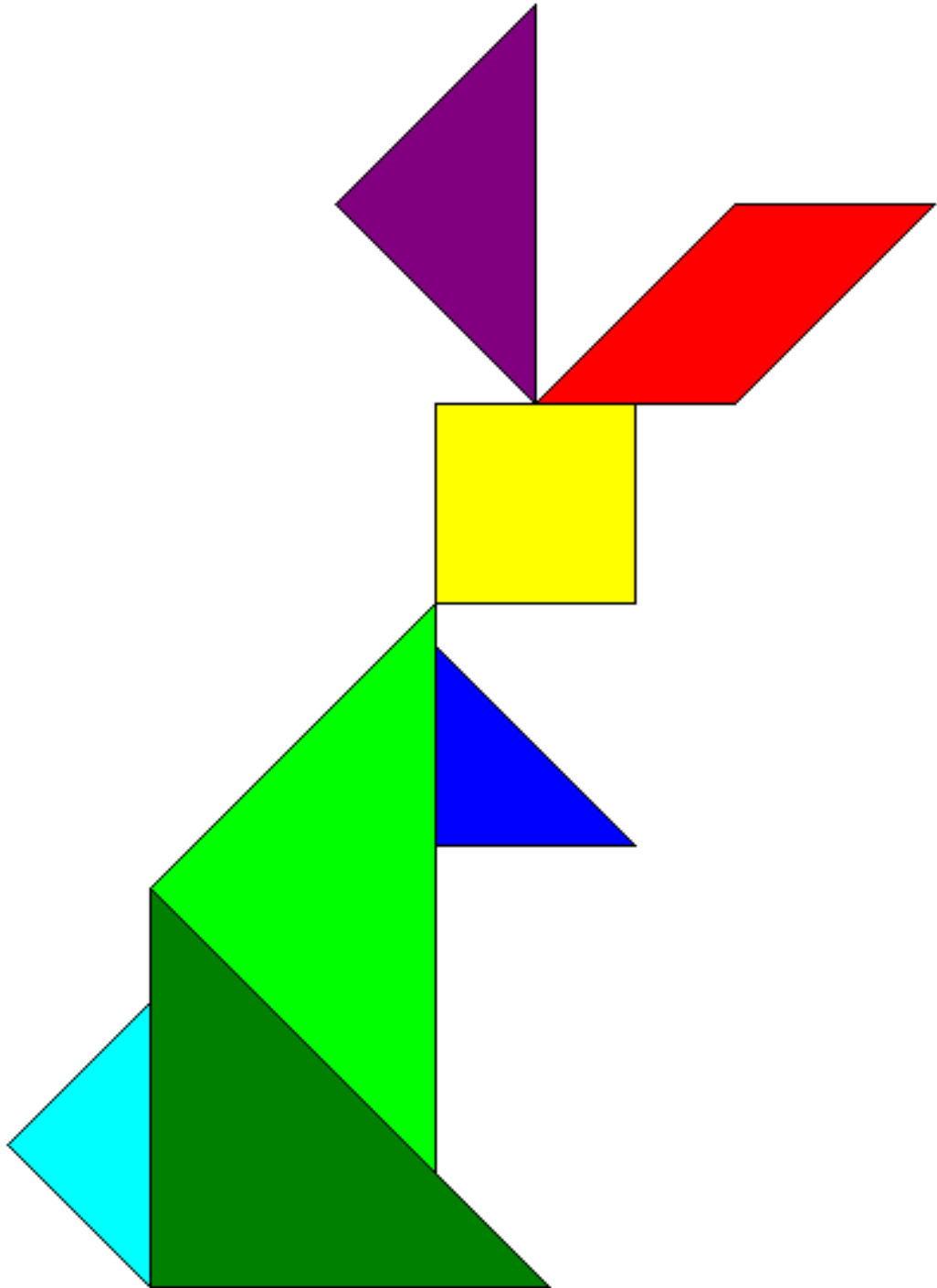


*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

## TANGRAM - 30

SOLUTION

Catégorie "figuratif" : lapin



*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*

2D

Math'@ctivité

# TANGRAM - 31

SOLUTION

Réal. Doc. : Carole LE BELLER avec les logiciels : GeoplanW, Tangram 1.0 et Paint.

Références : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Tangram>

Et un jeu en ligne : [http://www.addnemours.com/Jeux/tangram/tangram\\_francais.htm](http://www.addnemours.com/Jeux/tangram/tangram_francais.htm)

*Cette figure n'est pas en vraie grandeur.*