



ESCAPE GAME NUMERIQUE

Pour découvrir les outils numériques



Un Escape Game

- Les Escapes Games sont une déclinaison physique des jeux vidéos. Il s'agit de trouver les indices nécessaires pour réussir à s'échapper d'une pièce. Dans notre situation, il ne s'agit pas de s'échapper mais de trouver des indices permettant de délivrer un objet caché dans une boîte cadenassée. Les outils numériques seront très largement mis en avant.



Intérêt d'un Escape Game en classe

- Les Escape Games vont permettre de **faire travailler chez les élèves leur logique ainsi que les domaines visés et le tout en équipe**. Ils seront en compétition avec les autres équipes de la classe. C'est une façon ludique d'apprendre.
- L'objectif de votre escape Game pourra être le réinvestissement de connaissances en mathématiques et visera la découverte d'un personnage, d'une époque, d'un lieu, d'un roman...et tout cela en utilisant des outils numériques

La mise en place d'un Escape Game

- La création d'un Escape Game est un travail très important. Il faudra définir les objectifs d'apprentissages, créer le scénario et les liens entre les indices. Pour commencer on pourra créer un Escape Game très linéaire, où chaque mission peut-être effectuée séparément. Cela permettra de mettre l'ensemble des élèves en activité en allouant à chaque groupe une mission.
- Les outils numériques seront une aide précieuse pour la création des énigmes, mais aussi comme support interactif.

Les outils utilisés pour la formation

- Le matériel : investissement qui pourra être réutilisé presque indéfiniment.

1. Boîte qui peut être verrouillée
2. Moraillon pour accrocher jusqu'à 6 cadenas
3. Cadenas à code 3 chiffres
4. Cadenas à 10 chiffres (5 chiffres pour l'ouverture)
5. Cadenas à lettres (5 lettres)
6. Cadenas directionnel
7. Cadenas à clé
8. Boîte secrète (éventuellement)
9. On conseil vivement aussi l'achat de stylo à encre invisible et d'une lampe UV.



Les outils numériques

- Voici la liste des principales applications en ligne utilisées lors de cet escape game
 1. Genial.ly pour un diaporama en ligne
 2. Padlet pour un mur virtuel sur lequel on peut déposer des documents
 3. Learning Apps pour créer des jeux et les intégrer dans son diaporama
 4. Aurasma Studio
 5. Plickers

Les outils numériques

- [Aurasma Studio](#) (Hpreveal sur Android et iOS)
- [festisite.com](#) (divers outils création)
- [ifaketextmessage.com](#) (faux SMS/iMessage)
- [mal-den-code.de](#) (QRCode à colorier)
- [boonjin.com/mystery-mines/](#) (Démineur personnalisable)
- <https://www.plickers.com/>
- [dcode.fr](#) (codes divers dont braille)
- [worksheets.theteacherscorner.net](#) (mots croisés)
- [omatic.musicairport.com](#) (billets avion)
- <https://learningapps.org/>
- <https://fr.padlet.com/>
- <https://soundcloud.com/> (héberger des fichiers sons)
- <https://panel.genial.ly/>
- <http://www.voki.com/>
- <https://codemoji.org/#/encrypt> (EMOJI codé)
- <http://www.destructingmessage.com/>
- <https://www.youtube.com/watch?v=IguXWr7vU8&feature=youtu.be> (compte à rebours)

Genial.ly : <https://panel.genial.ly/>

- Genial.ly est une plateforme qui permet de créer des contenus et présentations interactives.
- On peut ainsi facilement créer des images interactives, des infographies, des listes, des cartes mentales, des diaporamas, des vidéos de présentation, des ecards, eposter, des jeux, des quizz, des frises du temps et même des CV.

On ne peut pas passer à côté de cette application très utilisée pour la création d'Escape Game en partie numérique.

Aurasma Studio : <https://www.aurasma.com/>

- Aurasma studio dont l'application associé sur smartphonne est HP Reveal permet de créer de la réalité augmentée. En scannant une image, un texte, on révèle un document complémentaire. Ainsi une leçon pourra être augmentée d'une vidéo, d'un schéma. Une image pourra révéler des informations complémentaires....



Aurasma Studio

Prise en main

Learning Apps : <https://learningapps.org/>

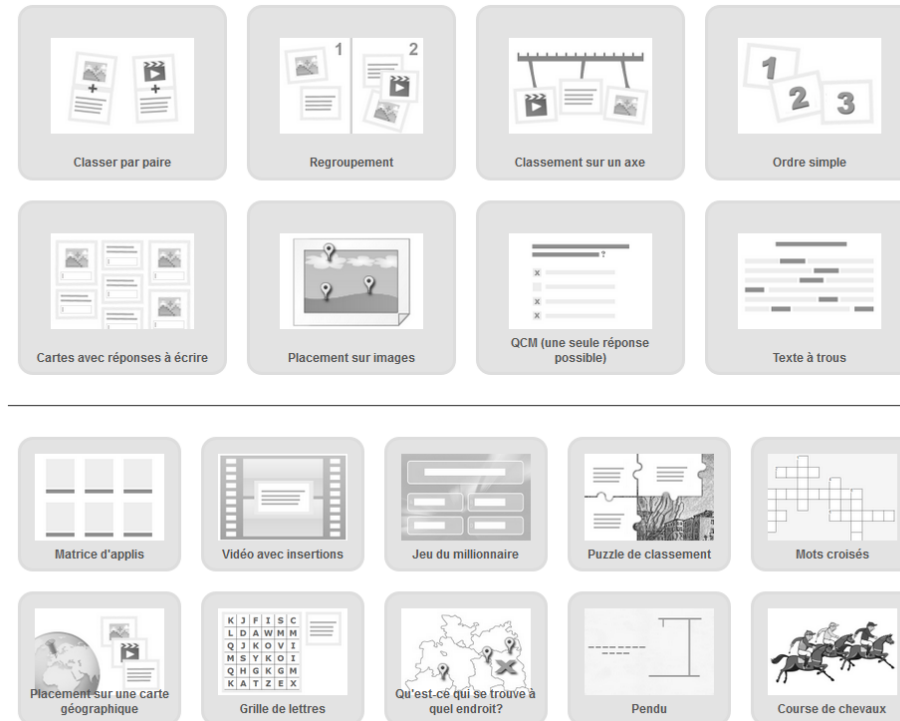
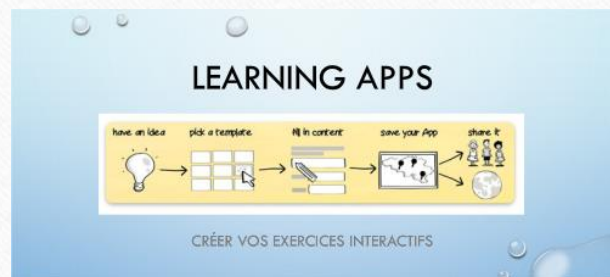
- Learning Apps permet de créer

Toutes sortes de jeux interactifs.

Ces jeux pourront être intégrés dans

un blog de classe ou utilisés en ligne.

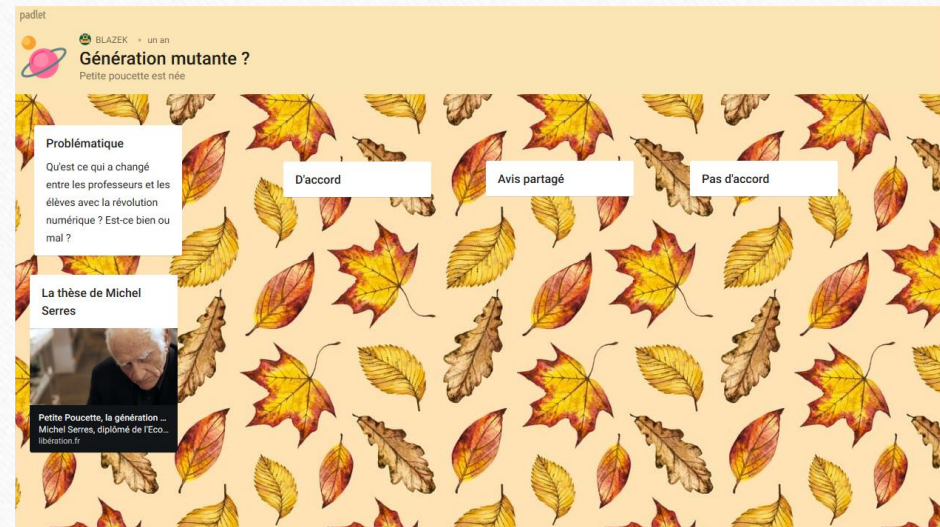
Tuto :



Padlet : <https://fr.padlet.com/>

- Padlet est un mur virtuel collaboratif sur lequel on pourra simplement déposer des sons, du texte, des images, des documents (pdf...)

Tuto :



Plickers : <https://www.plickers.com/>

- Plickers permet de créer des quizz interactif, avec de simple cartes, les élèves vont pouvoir répondre à des questions. L'enseignant scanne sa classe avec son smartphone et obtient directement les réponses des élèves....très utile pour évaluer la qualité d'écoute et de compréhension des élèves après une activité. On pourra évaluer la compréhension d'une notion étudiée ou d'un cours en Histoire, Sciences, Géographie....
- Aide : https://www.reseau-canope.fr/atelier-essonne/IMG/pdf/tutoriel_plickers.pdf



Des « Escape Game » clés en main

- Pour débiter dans ce monde, des collègues ont déjà réalisé des Escape Game complet : je vous conseille les Escape Game de Mallory. L'Escape Game que vous allez vivre en formation utilise plus de 20 applications numériques et a demandé 40h de préparation. Autant dire qu'on ne pourra pas en créer un chaque semaine... aussi le partage des Escape Game crée est préconisé.

<https://laclasse demallory.net/tag/escape-game/>



Des sites de référence pour des outils et tout comprendre sur les Escape Game pédagogiques



Des conseils



- Voici une fiche conseil pour réussir son Escape Game, d'après le très célèbre Escape Game Enigma, crée par l'Académie de Créteil :

http://scape.enepe.fr/IMG/pdf/secrets_escape_game.pdf

Et pour ceux qui souhaitent crée un Escape Game dans leur classe, venez vivre l'Escape Game préparé par votre ERUN, et associez-vous à lui pour en créer d'autres qui pourront être partagés sur le site de la circonscription.