

Situation Mathématique : **Bingo**

Thème Mathématique: Numération

Matériel: Planche de jeu pour chaque joueur + Jetons en grande quantité+ Pions numérotés pour le banquier

Nombre de joueurs: toute la classe à partir de 7 ans

Durée: 10 à 15 minutes

But : Faire BINGO, c'est à dire poser le premier cinq jetons en ligne droite sur sa carte (verticalement, horizontalement ou en diagonale)

Règles :

- 1) Le banquier tire au hasard un pion du sac et annonce aux joueurs la lettre et le chiffre qui y sont inscrits.  
Exemples : B 2 ou I 30 ou N 44 ou G 59 ou O 74.
- 2) Les joueurs examinent les numéros qui sont inscrits sur leurs cartes, au-dessus de la lettre appelée par le banquier. S'ils ont la bonne lettre et le bon nombre, ils prennent un jeton sur la table et le pose sur ce nombre.
- 3) Le banquier pose le pion qu'il vient d'appeler sur la case correspondante du tableau rouge. Puis il prend un autre pion dans le sac, et le jeu continue jusqu'à ce qu'un des joueurs fasse « BINGO ».

Variantes:

Jeu national américain et canadien