

# Présentation de l'ordinateur

## Objectifs :

- **Découvrir le monde - compétences dans le domaine de la matière et des objets :**

- reconnaître, classer, sérier, désigner des matières, des objets, leurs qualités et leurs usages

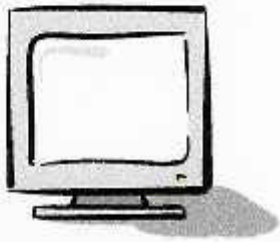
- **B2i, domaine 1 - Maîtriser les premières bases de la technologie informatique :** savoir reconnaître et nommer les éléments principaux qui composent l'ordinateur.

**Les pages qui suivent regroupent les exercices proposés après les phases de découverte et manipulation de l'ordinateur.**

*(Tableau récapitulatif affiché et collé dans le cahier de vie)*



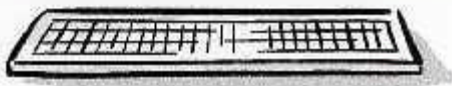
**l'ordinateur**  
*l'ordinateur*



**l'écran**  
*l'écran*



**l'unité centrale**  
*l'unité centrale*



**le clavier**  
*le clavier*



**la souris**  
*la souris*

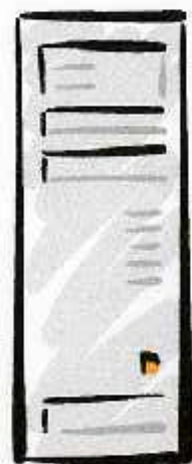
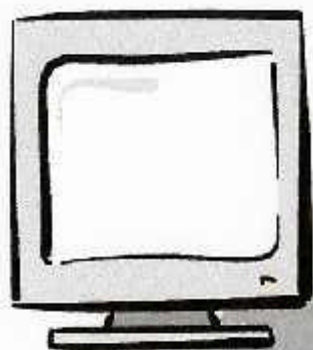


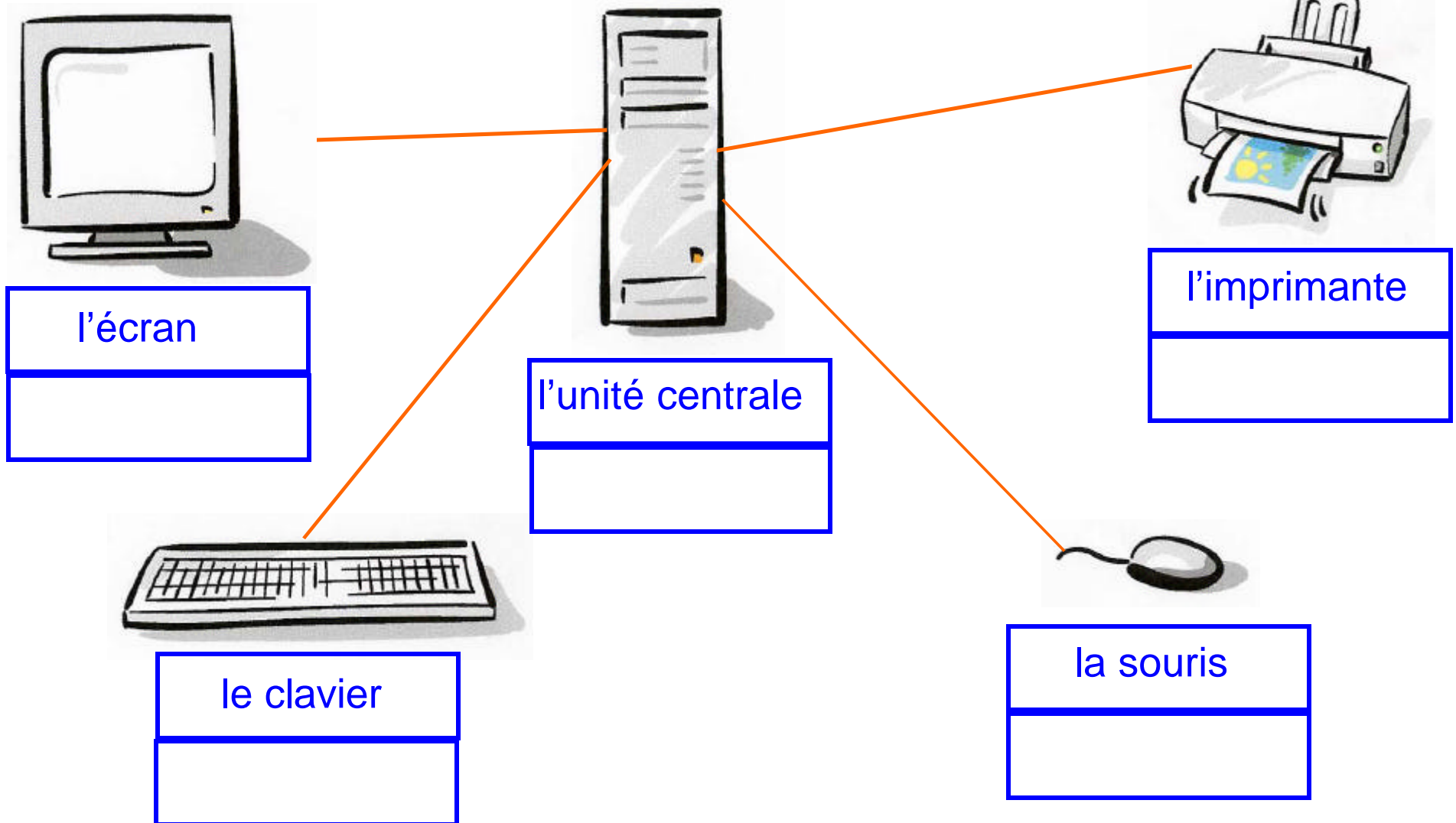
**l'imprimante**  
*l'imprimante*



**les haut-parleurs**  
*les haut-parleurs*

L'ordinateur : les câbles ont disparu ! Dessine-les.





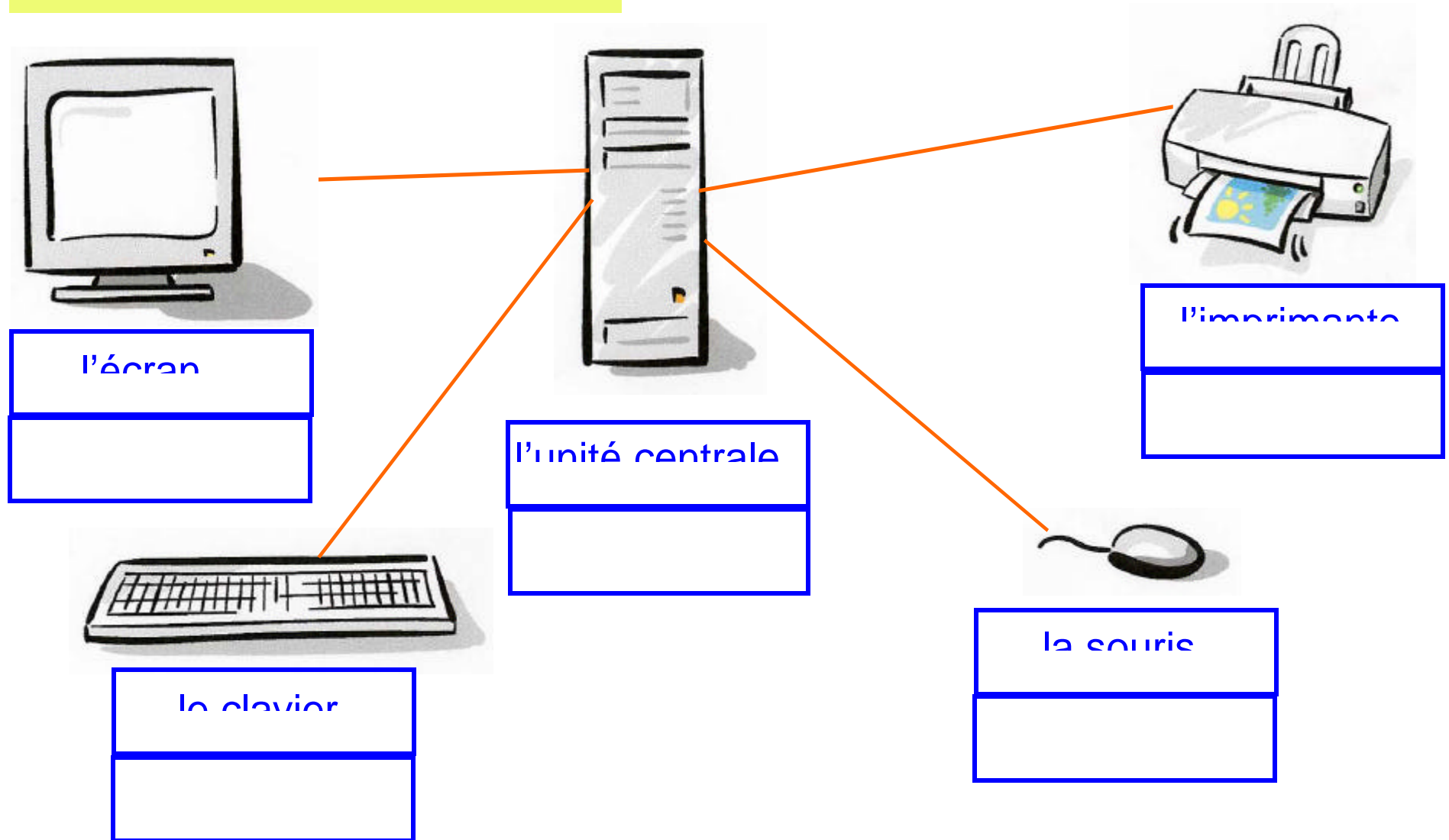
l'écran

l'unité centrale

le clavier

la souris

l'imprimante



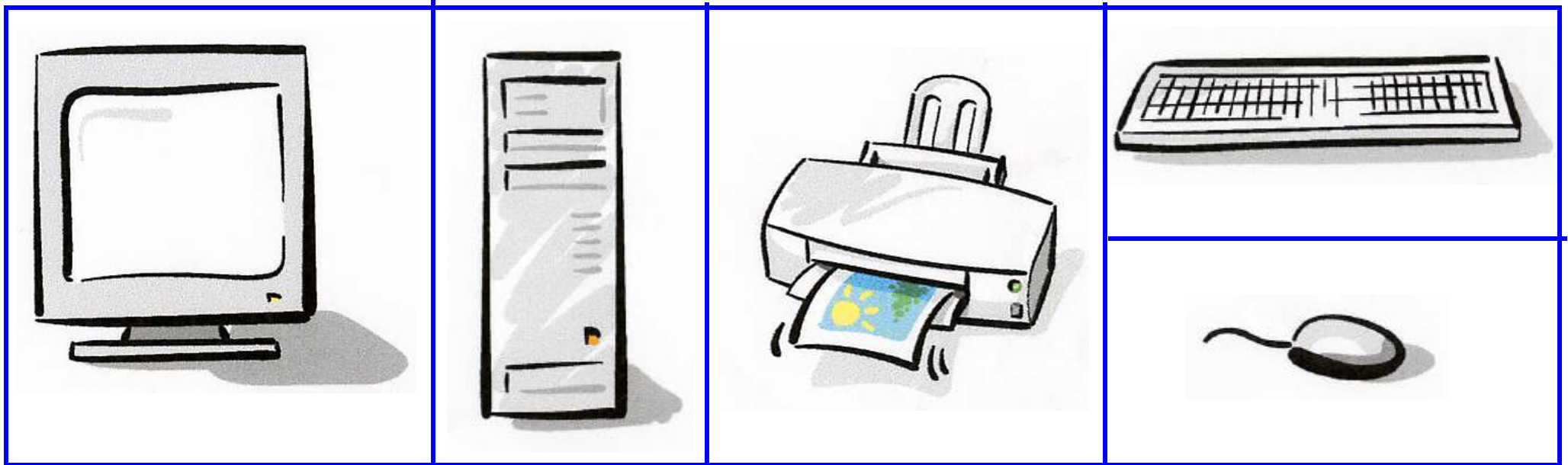
l'écran

l'unité centrale

le clavier

la souris

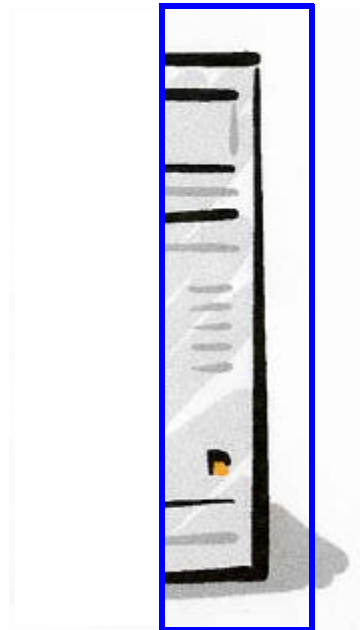
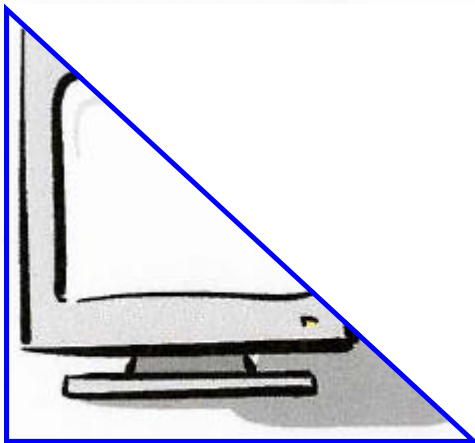
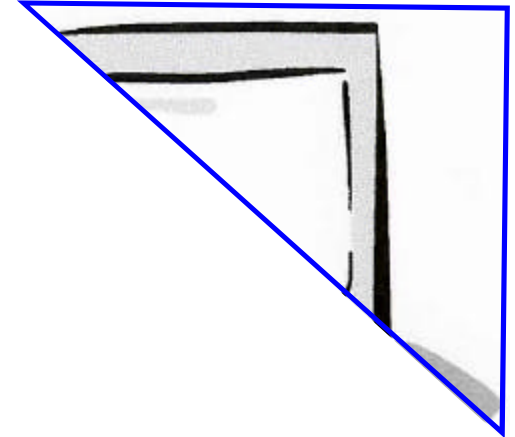
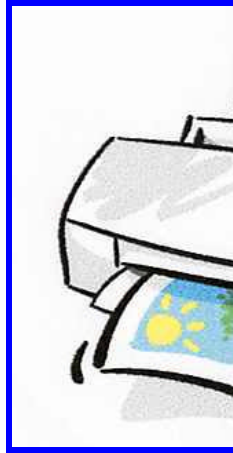
l'imprimante



l'écran l'écran	le clavier le clavier	l'ordinateur l'ordinateur
la souris la souris	l'imprimante l'imprimante	l'unité centrale l'unité centrale

Découper les éléments de l'ordinateur et les disposer sur une feuille en collant dessous leur nom.  
Dessiner les câbles qui relient les éléments.





Découpe les morceaux et associe-les pour reconstituer les éléments de l'ordinateur.