

B2i Maternelle
École







Nom:

Prénom:

Compétence1:

1.2: J'utilise la souris pour déplacer le pointeur et fixer la position du curseur, ou pour valider un choix

Logiciels	activités		Compétences	validation par l'enseignant
			Je sais allumer et éteindre l'ordinateur.	
apprentissage	 Babysouris	 La pêche	Je sais déplacer le pointeur à l'écran.	
	 Souriklik	 Manipulation de la souris1		
Les jeux de Lulu				
apprentissage	 Manipulation de la souris		Je sais cliquer avec le bouton gauche de la souris.	
dessin	 Coloriage			
Les jeux de Lulu				
			Je sais effectuer un double-clic	
			Je sais lancer un logiciel avec la souris	











Logiciels	Activités		Compétences	validation par l'enseignant
apprentissage		Manipulation de la souris	Je sais cliquer et déplacer un objet à l'écran.	
dessin		Dessin2		
dessin		Drawing for Children	Je me sers des icônes pour: <ul style="list-style-type: none"> ▪ faire un choix dans une barre d'outils ▪ faire un choix dans une palette de couleurs 	
apprentissage		Les mariages	Je sais utiliser le clic-droit lorsque le logiciel me le demande	
géométrie		Double entrée		
imagier		Imagier		













1.2: Je maîtrise suffisamment le clavier

Logiciels	activités		Compétences	validation par l'enseignant
apprentissage	 Les lettres du clavier	 TipTap	Je retrouve les lettres capitales sur le clavier	
écriture	 Ecritoire			
écriture	 Dactylo	 Ecritoire	A partir d'un mot écrit en minuscules, je suis capable de le réécrire en utilisant les touches du clavier	
écriture	 Ecritoire		A partir d'un mot écrit en cursives, je suis capable de le réécrire en utilisant les touches du clavier	
apprentissage	 Marions les lettres		Je sais utiliser les flèches de déplacement.	
Les jeux de Lulu				
imagier	 Les jeux de Lucas		Je sais utiliser le pavé numérique pour saisir des chiffres.	
apprentissage	 Les mariages	 Marions les lettres	Je sais associer lettres majuscules et lettres minuscules correspondantes.	

Compétence3: Produire, créer, modifier et exploiter un document à l'aide d'un logiciel de traitement de textes.

3.2: Je saisis et je modifie un texte. Je sais modifier la mise en forme des caractères

Logiciels	activités		Compétences	validation par l'enseignant
apprentissage	 Le clavier		Je sais écrire un mot	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais utiliser la barre espace pour séparer deux mots	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais positionner le curseur dans mon texte: <ul style="list-style-type: none"> ▪ avec les flèches de déplacements ▪ avec la souris 	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais effacer une lettre ou un mot Je sais placer les signes de ponctuation	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais passer à la ligne en utilisant la touche "Entrée"	
écriture	 Dactylo		Je sais saisir les lettres accentuées.	

Logiciels	activités		Compétences	validation par l'enseignant
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais sélectionner un mot ou une phrase.	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais modifier la taille des caractères	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais modifier la police des caractères	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais modifier la couleur des caractères	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je modifie les attributs Gras Italique Souligné	
écriture	 Ecrivons	 Machine3	Je sais placer une ou plusieurs majuscules	