

# Gänsespiel

<b>Niveau</b> : débutants	<b>Pré-requis</b> : connaître les nombres jusqu'à 6 et quelques mots relatifs à Noël ou au thème choisi.
---------------------------	--

**Dominante** :                    lexique                                        formulations                   

<b>Capacités</b> :	Moyens linguistiques : <i>langage offert / langage sollicité</i>	
<b>Parler en interaction orale</b> : répondre à des questions et en poser pour obtenir quelque chose  <b>Parler en continu</b> : reproduire des expressions simples pour réaliser des jeux	<b>Formulations</b> :	<b>Lexique</b> :
	<i>(Drei) Kugeln, bitte !</i> <i>Hier sind (drei) Kugeln !</i> ou <i>Ich möchte ... Kugeln. (+ acc.)</i> <i>Hier hast du ... Kugeln !</i>  <i>Wir spielen 15 Minuten, also von .. bis ..</i>	<i>das Spielbrett</i> <i>der Würfel</i> <i>der Spielstein</i> <i>eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs</i> <i>ein Stern / Sterne</i> <i>eine Kugel / Kugeln</i> <i>ein Geschenk / Geschenke</i> <i>eine Kerze / Kerzen</i>

<b>Matériel</b> : planches pour le jeu de l'oie / étiquettes (cadeaux, étoiles, boules, bougies) un dé par groupe / un jeton par joueur	<b>Organisation</b> : groupes de 4 élèves
--	---

**Déroulement** :

Chaque groupe dispose d'une planche de jeu (*das Spielbrett*), d'un dé (*der Würfel*), d'une banque (*die Spielbank*) comprenant les cartes représentant les boules (*die Kugeln*), les cadeaux (*die Geschenke*), les bougies (*die Kerzen*), les étoiles (*die Sterne*) et des jetons (*die Spielsteine*).

L'enseignant désigne un banquier par groupe.  
Même déroulement que pour le jeu de l'oie.

**Structures attendues** :

- *(Drei) Kugeln, bitte !*
- *Hier sind (drei) Kugeln !*

ultérieurement :

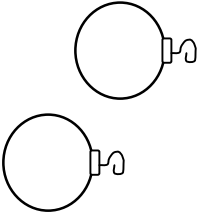
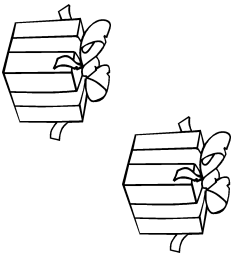
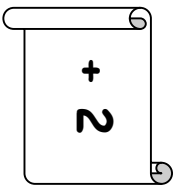

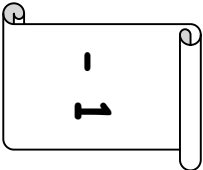
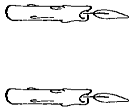
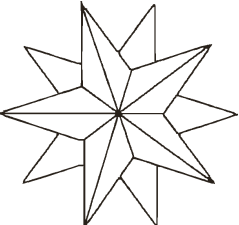
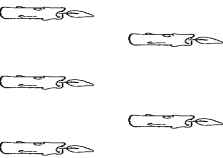
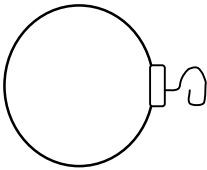
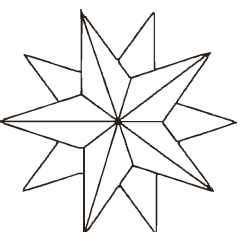

- *Ich möchte ... Kugeln, bitte !* (Attention : cette formulation nécessite l'accusatif)
- *Hier sind ... Kugeln ! »*

**Différentes possibilités pour terminer le jeu** :

- Définir une durée de jeu « *Wir spielen 15 Minuten, also von .. bis ..* ». L'élève qui a le plus d'étiquettes a gagné.
- Le jeu se termine quand le premier est arrivé au but.

**Variantes** :

- On peut varier les champs lexicaux.

	<h1>Start</h1>				
					
	<p><b>Frohe Weihnacht !</b></p> 